MANUALE UTENTE

Document Number 21R00-28 Rev. 2.13
June, 2009

HAI OmniLT

Apprezzerai subito il senso di sicurezza, di tranquillità e le opportunità di risparmio che deriveranno dal suo impiego.

Ti occorrerà poco tempo per impararne le prestazioni, leggendo il manuale di istruzione. Tienilo, comunque, a portata di mano, per il futuro!

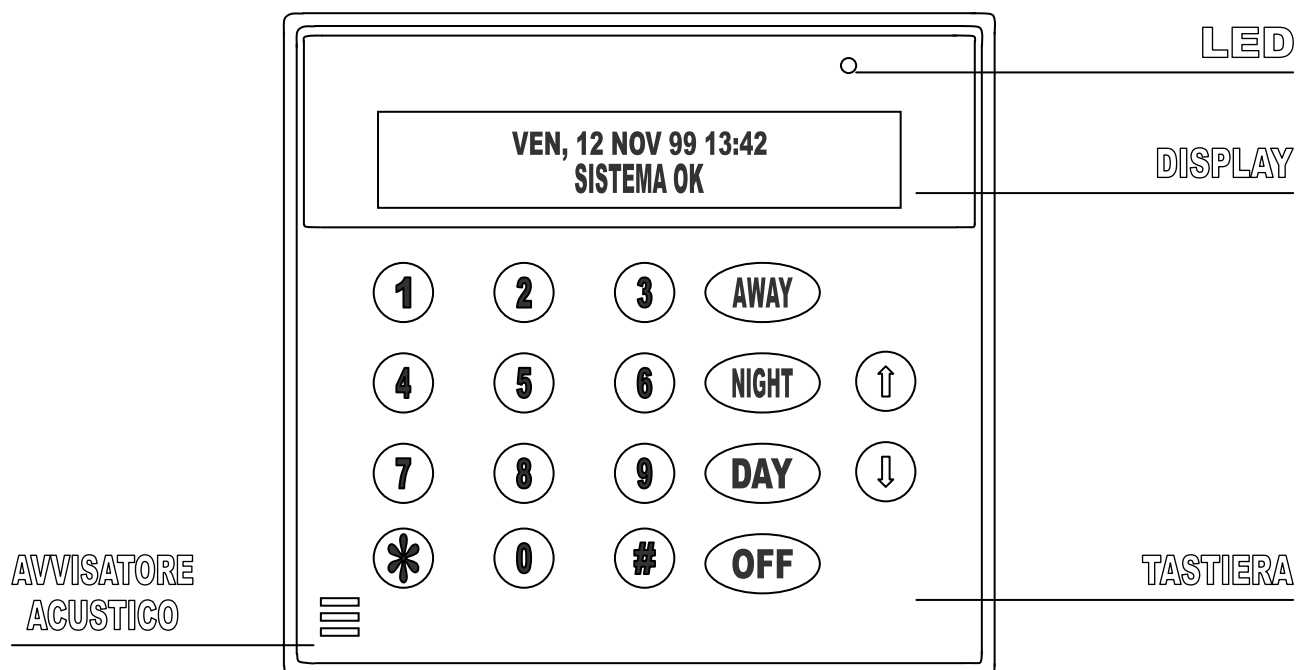
Ti consigliamo anche di controllare la guida di installazione e di funzionamento dei rivelatori di fumo e di gas (se ne farai uso). Chiedine una copia al tuo installatore di fiducia.

Per ogni problema interpellaci, siamo sempre a Tua disposizione.

Quando chiamerai, ricordati di citare il modello ed il numero di serie del Tuo apparecchio: lo troverai all'interno dell'unità di controllo. Per Tua comodità, annotali subito:

Numero di modello: ....
Numero di serie : ....

Il Tuo sistema e la sua consolle sono stati collaudati in accordo alle rigorosissime norme americane U.L. (Underwriter's Laboratories) 985 e 1023, e hanno il **marchio C.E.**

1. 0 DESCRIZIONE GENERALE

1.1 Operazioni alla consolle

La consolle è stata progettata per permetterti di compiere qualunque azione sul sistema: è necessario, quindi, impararne correttamente l'uso.

I tasti OFF , DAY , NIGHT , AWAY sono chiamati “Tasti Rapidi”.

Quando premi un tasto, si attiva subito un programma prestabilito del sistema di sicurezza, chiamato Modalità e non saranno necessarie ulteriori operazioni.

1- “OFF ”

Il tasto " OFF ", Modalità Spento, serve per disattivare il sistema di sicurezza, disinserire eventuali allarmi fuoco o di emergenza, zittire tutti gli avvisatori acustici (sirene).

2- “DAY ”

Il tasto " DAY " inserisce la Modalità Giorno: le zone perimetrali dell'appartamento (porte e finestre) sono protette da indebite intrusioni, mentre si può circolare liberamente all'interno, senza provocare allarme.
In questa modalità è previsto un tempo di ritardo nelle zone di ingresso ed uscita prima della segnalazione di un allarme.

3- “NIGHT ”

Il tasto "NIGHT " attiva la Modalità Notte: le porte, le finestre e tutte le stanze usate di giorno nella casa sono protette.
In questa modalità non è previsto alcun tempo di ritardo. Se avviene un tentativo di intrusione, l'allarme scatta immediatamente.

4- “AWAY”

Il tasto " AWAY " attiva la Modalità Fuori: tutte le zone sono protette.
È previsto un tempo di ritardo nelle zone di ingresso/uscita per consentire di attivare il sistema, uscendo da casa, e di disattivarlo al ritorno.

5- Frecce ↑ ↓

I due tasti con le frecce ↑ ↓ servono per scorrere su e giù sul display la lista dei programmi o degli apparati inseriti nella tua installazione.

6- Led della consolle

Il led della consolle indica lo stato (attivo o disattivo) del sistema di sicurezza.
Quando il sistema è in una delle modalità sopradescritte, il led emette una luce rossa; se, invece, è stato premuto il tasto “OFF” (Modalità Spento) il led emette una luce verde.

7- Display della consolle

Il display della consolle indica la modalità di sicurezza prescelta e qualunque altra informazione di guida per le normali operazioni da fare eseguire al sistema.

8- Tastiera della consolle

La tastiera serve per:

- Introdurre il codice personale che convalida l’attivazione o la disattivazione del sistema di sicurezza
- Escludere o ripristinare zone
- Scegliere e attivare funzioni
- Scegliere un menù applicativo

9- Avvisatore acustico

Ogni operazione sulla tastiera è confermata con un avviso acustico così come ogni azione non corretta. L'avvisatore segnala anche i tempi di ritardo impostati per consentire l’ingresso e l’uscita.

10- Tasto " ★ "

Il tasto " ★ " serve per cancellare un’operazione e ritornare al menù precedente.

11- Tasto " # "

È il tasto usato per confermare o introdurre ogni selezione. Puoi usarlo anche per evidenziare un menù o per usufruire di nuove selezioni.

1.2 Messaggi sul Display

Nello stato normale di funzionamento sulla riga superiore del display compare l’indicazione della data e dell'ora corrente, mentre su quella inferiore compare lo stato del sistema. Se tutto funziona correttamente e non ci sono zone in allarme il messaggio sul display è:

VEN, 12 NOV 99   13:42
SISTEMA OK

Se un qualunque rivelatore del sistema va in allarme, sulla riga inferiore del display, compare la scritta:

" NOME ZONA IN ALLARME "

Se il nome della zona non è stato specificato, durante le operazioni di configurazione, il display indica comunque il numero ed il tipo della zona interessata. La scritta rimane per due secondi, per essere poi sostituita dal nome di un'altra in condizioni di allarme, di guasto o di esclusione.
Nota: Questo tipo di messaggio compare anche nel caso in cui il sistema di sicurezza non è attivato.

1.3 Visualizzazione dei menù

Il sistema è stato progettato per consentirne un facile impiego.

Se premi un tasto della consolle, **la riga superiore del display indica ciò che stai facendo**; sulla destra puoi vedere la selezione o l'impostazione corrente.

La riga inferiore indicherà una lista di successive opzioni. Nell'angolo in basso a destra del display verranno mostrate le frecce direzionali ↑ e ↓. Quest'ultima visualizzazione è selettiva ed è basata sul loro possibile impiego.

Quando usi le frecce per far scorrere le liste (delle funzioni, dei codici, delle temperature, delle unità, delle zone) sul display compaiono solo gli elementi della lista cui si è assegnato un nome. Se all'elemento non è stato assegnato alcun nome non viene mostrato.
Per trovare un elemento conosciuto basterà semplicemente introdurre il numero corrispondente e premere il tasto freccia in giù (↓).
In alcuni casi i tasti (0-9, ★, #) sono associati a differenti funzioni o menù: il numero del tasto è posto sulla linea inferiore per le funzioni, su quella superiore per i menù.
Es.: se sulla linea inferiore del display compare la scritta: " 2 = CANC " significa che per cancellare devi premere il tasto 2.

1.3.1 Menù principale

Il menù principale viene attivato premendo il tasto "#". Questo menù indica tutti i numeri corrispondenti alle funzioni eseguibili dalla consolle. Non è necessario richiamare il menù principale, per scegliere una funzione, se si conosce già il numero che la individua nella lista . Sono disponibili le seguenti scelte:

1 = CONTROLLO 2 = SICUREZZA
3 = FUNZIONI 4 = TUTTO ↓

5 = TEMPERAT 6 = STATO
7 = EVENTI 8 = MESSAGGIO ↑↓

9 = CONFIG
↑

Menù 1 - Per le funzioni di controllo delle luci e delle utenze elettriche

Menù 2 - Per le funzioni del sistema di sicurezza: attiva, disattiva, escludi, ripristina

Menù 3 - Permette di attivare una funzione (macroistruzione)

Menù 4 - Per comandare l'accensione di tutte le luci e lo spegnimento di tutte le unità

Menù 5 - Per il controllo di temperatura tramite i termostati elettronici o con i moduli di risparmio energetico

Menù 6 - Per la visualizzazione dello stato di funzionamento di tutti gli apparati

Menù 7 - Per vedere la lista degli eventi registrati, ad esempio quelli che hanno interessato il sistema di sicurezza

Menù 8 - Permette di vedere, listare, cancellare, sentire un messaggio

Menù 9 - Per la variazione dei parametri di configurazione del sistema

1.3.2 Avviso di errore/malfunzionamento

Se premi un tasto non valido per la funzione attivata, la consolle lo segnalerà emettendo per tre volte un beep e la linea inferiore del display indicherà quali sono i tasti corretti da premere.

Il sistema si autocontrolla costantemente. Se venisse individuato un malfunzionamento o un guasto, questo verrebbe mostrato sulla linea inferiore del display e la consolle lo segnalerebbe con due beep al secondo.
Questa funzione può essere temporaneamente disattivata. Per zittire il suono, premi il tasto "*".

1.3.3 Avviso di conferma

La consolle segnala con un suono ogni operazione terminata correttamente, come l'attivazione di un programma o il cambiamento di un parametro di configurazione.

Nota: Se è stata abilitata, nella configurazione, la segnalazione acustica a fronte della pressione di ogni tasto, in quest'ultimo caso il singolo beep sarà ripetuto due volte proprio perché la prima segnalazione è quella riferita alla pressione del tasto stesso.

1.3.4 Cancella

Se desideri cancellare un'operazione appena impostata, basta premere il tasto "*". Premendolo più volte puoi percorrere a ritroso i vari menù e ritornare quindi alla posizione di partenza. Ogni pressione del tasto "*" avvenuta, viene confermata dalla consolle con un beep. Sempre con lo stesso tasto "*" puoi cancellare l'inserimento di un numero errato.

1.3.5 Pausa

Un'operazione in corso alla consolle può essere interrotta: la consolle entra in pausa e dopo tre minuti di inattività cancella quanto impostato senza averlo confermato. Sul display torna l'indicazione di funzionamento normale.

1.4 Mantenimento del sistema OmniLT

Il tuo sistema OmniLT è stato progettato per richiedere poca manutenzione.

Per i rilevatori di gas, fumo, movimento, contatti magnetici non forniti da HAI verificare le procedure allegate dal fornitore.

La consolle può essere pulita con un panno soffice ed un detergente non abrasivo e a bassa acidità.
Ogni 3 anni, o quando appare sul display della consolle la scritta "BATT. SCARICA PROBLEMA" per un periodo abbastanza lungo senza ragione, l'accumulatore a 12 Vdc all'interno della centrale va sostituito.
Per sostituirlo, disconnetti il cavo rosso (+) dal terminale della batteria ed isolalo. Ripeti l'operazione per il cavo nero (-). Rimuovi il vecchio accumulatore. Installa il nuovo accumulatore invertendo le operazioni precedenti. Assicurati di collegare il cavo nero al negativo della batteria ed il rosso al positivo.

2.0 FUNZIONAMENTO DEL SISTEMA DI SICUREZZA

2.1 Disattivazione del sistema di sicurezza e tacitazione degli allarmi

Per prima cosa occorre imparare a disinserire il sistema di sicurezza nel caso accada un allarme.
Spegnendo il sistema di sicurezza con il tasto OFF disattivi l'allarme antintrusione, l'allarme fuoco, le emergenze e si zittiscono tutti gli avvisatori acustici.

Opera come segue:

- Premi il tasto OFF
- Introduci il codice personale di sicurezza, composto da quattro cifre

Osserva il display. La riga superiore indica "SPENTO: INSR". Quella inferiore: "Codice", per indicare che l'azione da compiere è quella di introdurre il codice di sicurezza. Per ogni cifra digitata, comparirà una X.
Dopo che avrai digitato correttamente le quattro cifre, la consolle comunicherà, con un beep, la corretta disat-tivazione del sistema di sicurezza. **Il led della consolle sarà diventato verde ed il display indicherà lo stato di funzionamento normale**.
Se il codice non fosse quello giusto, la consolle suonerà tre volte e comparirà la scritta " Codice errato ". Dopo un breve ritardo potrai ripetere l'operazione. Se si verificasse un errore, premi nuovamente il tasto OFF seguito ancora dal codice.
Prova a disinserire il sistema diverse volte fino a che l'operazione non risulti familiare.

Nota: Le zone configurate come panico, fuoco e quelle tamper (protezione costante) sono sempre attive, così come quelle emergenza.
In caso di allarme, i tasti menù e le frecce sono bloccate. Gli allarmi possono esser zittiti usando il tasto OFF ed inserendo il codice.

2.2. Attivazione del sistema di sicurezza

Per attivare il sistema di sicurezza:
Premi il tasto 2 (Menù Sicurezza) sulla consolle; sul display apparirà quanto segue:

0 = SPENTO 1 = GIOR 2= NOTTE
3 = FUORI 4 = VACANZA ↓

5 = GIOR.IST. 6 = NOTTE RIT.
8 = ESCLUDI 9 = RIPRISTINA ↑

0 = Spento

Il tasto “0” è, in questo menù, l’equivalente del tasto OFF della consolle; disattiva il sistema di sicurezza, azzera gli allarmi fuoco e di emergenza, zittisce tutti gli avvisatori acustici.

1= Giorno

Il tasto “1” è, in questo menù, l’equivalente del tasto DAY della consolle; attiva la Modalità Giorno e quindi prevede la protezione delle zone perimetrali (porte e finestre) mentre quelle interne all’abitazione non vengono controllate. Ricordiamo che questa modalità prevede un tempo di ritardo, prima dell’avvio degli allarmi, nelle zone di entrata e di uscita.

2 = Notte

Il tasto “2” è, in questo menù, l’equivalente del tasto NIGHT della consolle; attiva la Modalità Notte che prevede la protezione di tutte le zone perimetrali e interne all’abitazione fatta eccezione per quelle utilizzate durante la notte. Questa modalità non CONSIDERA tempi di ritardo per le zone che lo prevedono e quindi l’avvio delle sirene è immediato quando una di quelle controllate viene violata.

3 = Fuori

Il tasto "3" è, in questo menù, l'equivalente del tasto AWAY della consolle; attiva la Modalità Fuori e quindi prevede il controllo di tutte le zone senza alcuna limitazione. In questo caso è disponibile il tempo di ritardo nelle zone di entrata e di uscita per permettere l'attivazione o la disattivazione del sistema di sicurezza senza provocare fastidiosi avvii delle sirene.

Nota: Quando si entra da una zona ingresso/uscita, le altre zone sono disabilitate per tutta la durata del tempo di ritardo consentendo così la possibilità di libero passaggio, per raggiungere la consolle.

4 = Vacanza

Il tasto "4" attiva la Modalità Vacanza che applica la protezione totale dell'appartamento (come la Modalità Fuori) e prevede un tempo di ritardo per le zone di ingresso/uscita. Consigliamo il suo utilizzo quando sei lontano da casa per un certo numero di giorni, accoppiandola ad altre azioni, come ad esempio l'abbassamento della temperatura e lo spegnimento di quelle utenze elettriche non necessarie nel caso di assenze prolungate.

5 = Gior. Ist. (Giorno istantaneo)

Il tasto "5" attiva questa modalità che differisce da quella Giorno, solo perché non prevede tempi di ritardo in nessuna zona di sicurezza. Se una di queste zone viene violata le sirene sono avviate immediatamente.

6 = Notte Rit. (Notte Ritardata)

Il tasto "6" attiva questa modalità che è similare a quella Notte, ma prevede un tempo di ritardo per le zone di ingresso/uscita. È consigliata quando, andando a letto, qualcuno della famiglia è ancora fuori di casa, e rientrerà più tardi.

Per operare sul sistema di sicurezza in una delle sette modalità descritte, utilizza il Menù Sicurezza premendo il tasto corrispondente (0-6) e completa l'operazione introducendo il codice personale di sicurezza.
La consolle emetterà un beep di conferma ed il led diventerà verde, nel caso di Modalità Spento, oppure rosso nelle altre modalità. Sulla prima riga del display verrà mostrato il nome della modalità desiderata, per indicarne la correttezza.
Ricordiamo che il sistema di sicurezza diventerà completamente attivo solo allo scadere del tempo di ritardo che, se la modalità richiesta lo prevede, verrà scandito dal suono della consolle.
Quando usi le Modalità Fuori o Vacanza, è bene che tu esca dall'abitazione rapidamente. Se dovessi commettere un errore, premi il tasto "*" e ripeti l'operazione.

Nota: È necessario che al momento dell'inserimento del sistema di sicurezza nessuna zona sia in allarme, altrimenti il sistema stesso non si può inserire.

2.2.1 Uso dei tasti rapidi

Come abbiamo già detto, sulla consolle ci sono QUATTRO tasti rapidi (DAY, NIGHT, AWAY) che consentono di attivare il sistema di sicurezza ed IL TASTO (OFF) per disattivarlo, senza bisogno di utilizzare il Menù sicurezza.
Premi uno di questi tasti, quindi inserisci il codice personale.
La consolle emette il beep di conferma ed il led diventa di colore verde o rosso a seconda della modalità desiderata. Sulla prima riga del display compare il nome della modalità scelta per indicarne la correttezza. Nel caso in cui sia stato attivato il sistema di sicurezza, questo diventerà completamente attivo allo scadere del tempo di ritardo.

È opportuno ricordare:

Il ritardo di ingresso programmato è … sec.
Il ritardo di uscita programmato è … sec.

2.2.2 Inserimento rapido

Per maggior comodità il sistema di allarme puoi attivarlo semplicemente premendo due volte i tasti DAY, NIGHT, AWAY, senza dover digitare il codice.
Questa funzione è possibile solo se il sistema è nella Modalità Spento, e se non è presente una situazione di allarme e comunque può essere abilitata o disabilitata utilizzando la specifica voce in uno dei menù di configurazione.

8 = Escludi

Se non vuoi che il sistema di sicurezza controlli una zona quando è attivato è possibile escluderla.
Una ragione per dover escludere una zona può essere un malfunzionamento di quest'ultima. Se il sistema segnala la presenza di un guasto, la protezione relativa a quella zona può essere momentaneamente eliminata, fino a che il guasto non viene riparato. Una zona esclusa, non viene sottoposta alle periodiche operazioni di controllo da parte del sistema.
Quando una zona viene esclusa attraverso la consolle (o dal telefono) rimane tale finché non viene ripristinata.
Il display della consolle indica la zona esclusa, se il sistema è disattivato. Se invece è attivato non viene mostrata alcuna indicazione.
Per escludere una zona, dal Menù Principale, premi il tasto 2 e poi il tasto 8.
Digita il numero della zona seguito dal tasto "#", oppure attraverso le frecce direzionali ↑ e ↓ scegli la zona da escludere confermandola sempre con il tasto "#" ed introduci il codice di sicurezza.
La consolle emetterà un beep ed il display tornerà al Menù Principale. La riga inferiore indicherà:

"NOME DELLA ZONA, ESCLUSA"

Se venisse esclusa una zona fuoco, la consolle continuerà a suonare fino al suo ripristino.

Autoesclusione

Nel caso in cui sia abilitata la funzione di Autoesclusione, se una finestra o una porta è aperta al momento dell'attivazione del sistema di sicurezza, il sistema automaticamente esclude la zona corrispondente. Se ciò accade, il display indica quale zona è stata esclusa. Tale zona verrà ripristinata quando il sistema di sicurezza verrà disat-tivato o riattivato.
Nel caso tu voglia evitare l'Autoesclusione automatica, la puoi disabilitare attraverso una voce nel menù di configurazione.

9 = Ripristina

Ripristinare una zona riporta allo stato normale il sistema. Quando è ripristinata, l'indicazione di esclusione non rimane a lungo sul Display e la zona viene testata sia per l'allarme sia per la verifica dei guasti.
Per ripristinare una zona, devi premere dal Menù Principale il tasto 2 sulla consolle quindi il tasto 9.
Digita il numero della zona seguito dal tasto "#", oppure attraverso l'uso delle frecce direzionali ↑ e ↓ scegli la zona da ripristinare confermandola sempre con il tasto "#", poi termina introducendo il codice di sicurezza.
Puoi ripristinare tutte le zone escluse semplicemente premendo il tasto "0" seguito dall'introduzione del codice di sicurezza.
La consolle emette un beep e il display torna al Menù Principale.

Procedura:

- Dal Menu Principale premi il tasto "2"
- premi 8 per escludere o 9 per ripristinare
- digita il numero della zona
- Premi il tasto "#"
- Introduci il codice di sicurezza

Esegui le operazioni descritte per escludere e ripristinare dal Menù Principale.

2.3 Che cosa fare quando rientri a casa

Aprendo la porta:

Se entri ed è attivato l'allarme in modalità giorno o fuori:

8 La consolle emette un suono continuo ed il display indica:

*** DISINSERIRE SISTEMA ***
PREMI OFF E INSERISCI il CODICE

9 Le luci ed i moduli programmati per accendersi al momento dell'apertura della porta si accenderanno
10 Il sistema attenderà il tempo di ritardo d'ingresso impostato

Dovrai raggiungere la consolle (o un telefono) in breve tempo e disattivare il sistema d'allarme. O se utilizzi normalmente un altro dispositivo (es. chiave elettronica) per disattivare l'allarme dovrai farlo prima che le sirene comincino a suonare.

2.4 Che cosa accade quando viene attivato un allarme

2.4.1 Allarme intrusione

Se qualcuno viola una zona che non sia del tipo ingresso/uscita oppure se viola questa con la Modalità Notte o Giorno Istantaneo inserita, oppure se il sistema non viene disattivato entro il tempo di ritardo:

- Viene avviata la sirena
- Il display indica il tipo di allarme provocato e la zona interessata
- Se è stata creata una funzione " Allarme intrusione " vengono eseguiti tutti i comandi programmati
- L'unità che è stata definita come intermittente in caso di allarme comincia a lampeggiare
- Il sistema lascia trascorrere il tempo di ritardo prima di inviare chiamate telefoniche esterne
- I telefoni interni vengono disconnessi ed il sistema inizia le telefonate

È previsto che il sistema si possa collegare ad una centrale di sorveglianza; in questo caso il sistema invia un codice che identifica il tipo di allarme (antintrusione) e la zona interessata.

Invece, nel caso non vi sia una centrale di sorveglianza a cui collegarsi, il sistema in situazione di allarme invierà chiamate di soccorso con un messaggio vocale. Tenendo conto di una lista di numeri , farà la prima telefonata.

Usando ambedue i metodi, le chiamate vocali vengono ritardate di 5 minuti per permettere al sistema di terminare quelle destinate alla centrale di sorveglianza.

Nel caso di risposta ad una chiamata vocale, il messaggio preregistrato viene ripetuto due volte.

In qualsiasi momento del messaggio il telefono chiamato può inviare il codice di sicurezza, come descritto nella procedura di emergenza, per introdursi nel sistema e sospendere l'invio di ulteriori chiamate.
Se il numero cercato è occupato, non risponde, oppure risponde ma non viene inviato il codice di sicurezza, il sistema prosegue secondo la lista delle chiamate per determinare il successivo numero telefonico e lo chiama. Quando la lista è esaurita, i telefoni interni vengono riconnessi ed il sistema smette di chiamare.

- Il sistema continua a far suonare tutte le sirene e accende e spegne l'unità definita come intermittente per 3 minuti dopo che si è verificato l'allarme.
- Dopo questo periodo di tempo, le sirene si zittiscono ed il sistema si ripristina ponendosi nuovamente in uno stato di controllo mentre la consolle continua a suonare. Se dopo il ripristino la zona che è stata violata è ancora in allarme la sirena esterna ricomincerà a suonare ed il sistema ad inviare le chiamate.

Si noti che quando si verifica un allarme i telefoni interni all'appartamento non sono disponibili mentre la consolle può essere in ogni momento utilizzata per spegnere il sistema di sicurezza.

2.4.2 Allarme Incendio

Quando si verifica un allarme incendio, provocato da un rivelatore di fumo, la procedura di allarme è identica all'allarme antintrusione tranne che:

- Il display della consolle indica: " Allarme incendio ! Nome della zona interessata "
- La sirena suona ad intermittenza, per distinguere l'allarme fuoco da quello antintrusione.
- La centrale di sorveglianza riceve l'allarme incendio.
- Viene avviata la procedura di chiamate vocali.

L'allarme incendio è prioritario rispetto a quello antintrusione, ma non lo è nei confronti di un allarme gas se questo fosse già scattato .

Nota: Se dovessero scattare più allarmi in contemporanea, come incendio e antintrusione, il display, mostrerà alternativamente le due informazioni.

2.4.3 Allarme gas

Quando si verifica un allarme gas la procedura è identica all'allarme intrusione tranne che:

- Il display indica: " Allarme gas! Nome della zona interessata."
- La sirena emette un suono sequenziale: on-off ed un off esteso, per distinguerlo dai due precedenti allarmi.
- La centrale di sorveglianza riceve un segnale di allarme gas.
- Viene avviata la procedura di chiamate vocali.

L'allarme gas è prioritario rispetto a quello antintrusione, ma non lo è nei confronti di un allarme incendio, se questo fosse già scattato.

2.5 Tasti di emergenza

Dalla consolle vengono attivati **Allarmi per condizioni di emergenza** con la pressione simultanea per circa 1 secondo, di due tasti:

1 + 3	**Polizia**
4 + 6	**Incendio**
7 + 9	**Ausiliario**

Note: I tasti di emergenza sono sempre attivi se abilitati mediante la voce nel menù di configurazione. Le emer-genze incendio ed ausiliaria sono zittite premendo il tasto "*". Per cancellare un'emergenza polizia occorre premere il tasto OFF ed introdurre il codice.
Quando i tasti di emergenza vengono usati non sono considerati i tempi di ritardo.

2.5.1 Emergenza polizia

Premendo i tasti 1 e 3 la procedura di allarme è identica a quella dell'allarme antintrusione eccetto che:

- Il display indica: " Intrusione ! Emergenza polizia attivata "

2.5.2 Emergenza fuoco

Premendo i tasti 4 e 6 la procedura di allarme è identica alla precedente, tranne che:

- La sirena suona impulsivamente, per distinguere un allarme fuoco da un allarme intrusione.
- Il display indica: " All. Fuoco-Emergenza fuoco attivata"

2.5.3 Emergenza ausiliaria

Premendo i tasti 7 e 9 si attiva l'emergenza ausiliaria:

- Si attiva l'avvisatore acustico della consolle ed il display indica: " All. Ausiliario-Emergenza ausiliaria attivata"
- La consolle continua a suonare fino a quando l'allarme non viene disattivato.

2.6 Codice costrizione: inserimento - Attivazione di allarme silenzioso

Se viene usato il "codice costrizione" o una zona, configurata come "silenziosa" va in allarme, il sistema invia una " chiamata silenziosa" nel seguente modo:

- Non scattano allarmi, non vengono attivate luci, né la consolle emette alcun suono… Il display non indica questo tipo di allarme.
- Il sistema aspetta il tempo di ritardo delle chiamate, poi inizia le comunicazioni.
- Se il sistema è collegato con una centrale di sorveglianza, questa riceverà un codice identificante il tipo di allarme.

2.7 Reset di un allarme

Il sistema di sicurezza si autoresetta dopo che la sirena esterna ha suonato per 3 minuti. Quando il sistema si resetta, ogni zona che è "pronta" è riattivata, ed il sistema è in grado di segnalarne l'effrazione. In caso di reset, se una zona rimane "non pronta", viene automaticamente esclusa.
Il display indica: " Reset di allarme (Fuoco, Intrusione, Emergenza) ". Le luci predisposte a lampeggiare in caso di allarme continuano a lampeggiare. Il combinatore continua a telefonare fino ad esaurimento della lista delle chiamate.

2.8 Cancellazione di un allarme

In ogni momento puoi tacitare il sistema di sicurezza, premendo il tasto OFF e immettendo il codice. Se il sistema ha comunicato o sta per comunicare l'allarme ad una centrale di sorveglianza, le invia la segnalazione di allarme, seguita da un codice indicante che l'allarme è stato cancellato dall'utente.
Se viene cancellato un allarme prima che finisca il tempo di ritardo per l'invio di chiamate, il sistema non inoltra alcuna segnalazione di allarme.
Se un allarme viene cancellato durante una chiamata di soccorso, il sistema riaggancia immediatamente, senza che il telefono chiamato abbia introdotto il codice di accesso.

2.9 Indicazioni di malfunzionamento

Il sistema controlla continuamente le zone di allarme ed alcune sue parti interne, avvertendo subito se qualcosa non funziona. Il tipo di guasto viene indicato sulla prima riga del display e la consolle emette un avviso acustico continuo, costituito da due beep al secondo. **In caso di guasto la consolle continua a suonare fino a che non viene premuto il tasto "✶"**. Il display indica:

- GUASTO ORA se la condizione di guasto permane.
- AVEVA PROBLEMA se il guasto è stato identificato e autocorretto.

Vediamo quali sono le indicazioni di guasto ed il loro significato:

- **Nome della zona:** se la lettura di una zona porta a valori anormali, viene indicato che quella zona è guasta. Guasti sulle zone di sicurezza sono normalmente causati da un'eccessiva resistenza nei contatti e nel cablaggio. È opportuno, in questi casi, chiamare l'installatore.
- **Alim. assente:** indica un'interruzione sull'alimentazione di casa per più di tre minuti. Se ciò accade senza una buona ragione controllare che il trasformatore sia alimentato; controllare che il fusibile principale sia integro.
- **Batteria bassa:** il sistema compie un test dinamico sulla batteria ogni ora. Il caricabatteria è spento ed un carico è collegato alla batteria per 10 secondi; viene quindi letta la tensione di batteria. Se il voltaggio è troppo basso il

display indica: "BATTERIA BASSA". Se ciò accade assicurarsi che la batteria sia connessa in modo corretto e che il suo fusibile sia integro. L'indicazione rimane fino al test successivo, un'ora dopo, o quando viene dato il comando: mostra il test.

- **Comunicatore:** indica che il combinatore digitale (non il vocale) è incapace di collegarsi alla centrale di sorveglianza, dopo aver tentato almeno due volte. L'indicazione rimane sul display finché il combinatore non riprova (come risultato di una segnalazione di allarme) o finché ambedue i numeri non vengono rimossi dal combinatore stesso. Se ciò accade potrebbe esserci un problema col sistema, con la centrale, con la linea telefonica, oppure i numeri assegnati al combinatore potrebbero non essere corretti.
- **Fusibile:** indica quando il fusibile che protegge l'alimentazione ausiliaria viene aperto. Il fusibile si resetta automaticamente quando la condizione di guasto viene risolta
- **Linea telefonica assente:** indica che il collegamento con la linea telefonica è mancato per più di un minuto.
- **Dati:** indica che le funzioni di allarme della consolle non sono operative da diverso tempo. Può essere un problema di cablaggio. Chiama l'installatore.

Per zittire le indicazioni di guasto emesse dalla consolle, premi il tasto "*". Se sono avvenuti più malfunzionamenti, il display li indica tutti ciclicamente per due secondi ciascuno. Premi il tasto "*" per acquisire tutte le indicazioni.

Se la condizione di guasto permane la consolle continuerà a suonare.

2.10 Codici

Agli utenti del sistema possono essere assegnati 8 codici di accesso. Hanno tutti una lunghezza di 4 cifre, ovvero sono un numero compreso fra 0001 e 9999. Ad ogni utente può essere assegnato un codice di sicurezza con un livello di autorizzazione per i periodi in cui il codice è valido. Memorizzate il codice personale e non datelo a chi non lo deve conoscere. I livelli di autorizzazione sono: principale, responsabile ed utente.

Codice principale: consente l'accesso completo al sistema. Solo il proprietario o coloro che governano il sistema dovrebbero avere il codice principale. Al codice principale è concesso l'accesso completo al sistema in ogni momento. Il codice utente N°1 può coincidere con il codice principale.

Codice responsabile: può inserire o disinserire il sistema di sicurezza in determinati momenti. Il codice può accedere anche a particolari funzioni protette durante il funzionamento in massima sicurezza. Il responsabile può accedere al sistema dall'esterno per mezzo del telefono.

Codice utente: può inserire/disinserire il sistema di sicurezza solamente in determinati momenti.

2.10.1 Codice costrizione

Se sei costretto a disattivare il sistema di sicurezza contro la tua volontà, per esempio da un ladro, opera come d'abitudine, ma usa il codice costrizione anziché quello vero. Il sistema si disattiva, non vengono attivate né sirene né luci lampeggianti, ma il sistema invia una chiamata silenziosa di emergenza senza che l'aggressore se ne accorga.
Per fermare questa chiamata disattiva il sistema di sicurezza normalmente, premendo il tasto OFF ed introducendo il codice personale.

2.11 Pulsanti antipanico

Se i pulsanti antipanico vengono installati sono sempre attivi. Se ne premi uno, l'allarme si avvia immediatamente, all'interno ed all'esterno. Questo allarme può essere zittito solo dalla consolle, premendo il tasto OFF ed introducendo un codice valido.

2.12 Procedure per il controllo del funzionamento del sistema

Si raccomanda di controllare il funzionamento del sistema periodicamente, per assicurarsi che tutto sia protetto.
Per fare un test è necessario essere in due: una persona che si muova per casa aprendo e chiudendo tutte le porte, le finestre che sono sotto la protezione del sistema e che movendosi faccia agire i rilevatori di movimento; mentre l'altra persona alla consolle può leggere quanto riportato dal display.

1. Avvisa l’eventuale centrale di sorveglianza che stai effettuando dei test all’impianto d’allarme. Per testare la sirena premi il tasto 1 e 3 contemporaneamente. Quindi premi OFF ed immetti il codice per cancellare l’allarme e zittire la sirena.
2. Chiudi tutte le porte e le finestre, assicurandoti che i rivelatori di movimento siano nello stato di normale funzionamento e che chi ti aiuta non si muova. Il display indicherà " SISTEMA OK ".
3. Dal menù principale, premi prima il tasto 6, poi il tasto 4.
   - La lettura della batteria dovrà essere superiore a 200.
4. Premi due volte il tasto "*" per ritornare al Menù Principale. Solo ora l'aiutante apre e chiude ogni porta e finestra. Il display dovrà mostrare il nome della zona come "IN ALLARME" per poi tornare alla scritta " SISTEMA OK".
5. Fai in modo che vengano fatti scattare i rivelatori di movimento; il display dovrà mostrare le segnalazioni delle rispettive zone in allarme.
6. Prova i rivelatori di fumo, così come consigliato dal fabbricante. Stai pronto a zittire l'allarme appena scatta.
7. Solleva un telefono interno e premi il tasto "#". Dopo la lettura del menù premi 8 e 3. Il sistema dirà: "L'indirizzo è" seguito dal nome e dall'indirizzo corrispondente. Se ciò accade il combinatore, l'accesso telefonico ed il controllo telefonico funzionano correttamente.
8. Verifica se tutte le luci configurate come intermittenti lampeggiano in allarme. Se vuoi controllare anche il collegamento con la centrale di sorveglianza devi prima avvisarla. Spegni tutti gli allarmi per permettere che passi il tempo di ritardo associato ad essi, poi spegni il sistema: la centrale dovrebbe ricevere il codice di allarme.
9. Il test è completo. Assicurati di aver ripristinato tutte le zone che precedentemente potresti aver escluso.

3.0 CONTROLLO DOMESTICO

OmniLT, tramite la consolle o il telefono, rende semplice e conveniente l'utilizzo delle luci e degli elettrodomestici. Puoi controllare l'impianto di riscaldamento e dell'aria condizionata, ottenendo così un notevole risparmio, impostando la temperatura appropriata per ogni esigenza. Inoltre il sistema ti permette di programmare l'accensione e lo spegnimento delle luci in maniera tale da simulare la presenza di qualcuno anche quando non ci sei, scoraggiando eventuali malintenzionati.

Gli apparati impiegati per il controllo domestico sono:

- Moduli ad onda convogliata con protocollo X-10
- Termostati elettronici per controllare impianti di riscaldamento e condizionamento
- Moduli programmabili per il risparmio energetico (Pesm) per sistemi di riscaldamento e condizionamento centralizzati
- Relè per controllare sistemi di irrigazione, di illuminazione, riscaldamento, elettrico, etc

Il sistema può controllare:

- 16 moduli X-10
- 2 Pesm o uscite in tensione (espandibili a 10)
- 2 termostati elettronici

Il sistema possiede al suo interno 8 " FLAG " usati per programmi condizionati o per funzioni. Questi flag, come le unità possono essere attivati o disattivati.

3.1 Moduli X-10

Il sistema controlla luci ed utenze elettriche inviando i comandi attraverso il normale impianto elettrico a inter-ruttori, prese, adattatori particolari che saranno chiamati, nel seguito, Moduli.
Ogni modulo, o gruppi di moduli, sono individuati con una codifica costituita da un Codice Casa, e dal Codice Unità. Ogni modulo può, quindi, essere controllato individualmente.

3.1.1 Tipi di moduli

Esistono tre fondamentali tipi di moduli : moduli per lampade, moduli per utenze e moduli tapparella.
I moduli per lampada vengono impiegati solo con lampade ad incandescenza o alogene; sono in grado anche di variare l'intensità luminosa delle lampade stesse.
I moduli per utenze vengono usati per elettrodomestici e carichi elettrici di una certa potenza; sono usati anche per le lampade, ma in questo caso non possono variarne l'intensità luminosa.
I moduli tapparella sono stati studiati appositamente per comandare i motori elettrici applicati alle tapparelle e ne consentono tutti i movimenti: salita, discesa (anche continuata) e arresto in posizione.

AVVISO IMPORTANTE: Non superare mai i dati di targa di questi moduli. Es: se la potenza applicabile ad un modulo è indicata essere 500 watt, non deve essere impiegato per il controllo di un apparecchio che superi questa soglia!!! I moduli per lampada debbono essere impiegati solo per questa applicazione. Non collegare apparecchi Tv, Videoregistratori, etc. Sia i moduli che gli apparecchi potrebbero essere danneggiati.

Quando vuoi controllare automaticamente o a distanza degli apparati, tieni presente che non è molto sicuro attivare alcune utenze (per esempio un bollitore o una stufa) senza che ci sia nessuno in casa.

3.1.2 Codice Casa

Tutti i moduli X-10 debbono essere individuati con il codice casa. Ad ogni codice casa fanno capo 16 unità. Il codice casa è impostato sul modulo usando il suo selettore rotativo. I codici casa sono lettere, dalla A alla P.

3.1.3 Codice Unità

Ogni modulo è individuato con un numero di unità. Più di un modulo può avere lo stesso numero di unità, per esempio per controllare un gruppo di lampade, contemporaneamente. I codici unità sono 16, identificati, da 1 a 16.
OmniLT è in grado di controllare 36 unità. Con questa dizione si intendono sia i moduli X-10, sia le uscite cablate che i "FLAG" interni:

N° di Sistema	N° di modulo, uscite cablate etc.
1-16	Moduli X-10 con codice casa X
17-24	Uscite cablate espansione (completamente configurabili) *
25	Uscita termostati (completamente configurabile)
26	Uscita sirena
27-28	Uscite cablate centrale (completamente configurabili)
29-36	Flag interni

“*” se l’unità d’espansione interna per OmniLT è presente

3.1.4 Controllo delle unità

Per controllare le unità si fa uso dell'apposito menù. Premi il tasto 1 (CTRL). Per specificare l'unità digitane il numero, seguito dal tasto "#", o usa le frecce direzionali, per scorrerne la lista. Premi "#" quando il numero dell'unità desiderata compare sul display. Se vuoi vedere il nome dell'unità, prima di impartire un comando, premi la freccia in giù. La freccia puoi adoperarla per scorrere la lista partendo da una determinata unità. Se conosci il numero dell’unità, basta che tu lo inserisca seguito dal tasto "#".
Dopo che hai scelto l'unità, premi il tasto "#". Il display mostrerà:

LUCE PORTICO (nome dell'unità)
0=SPN 1=ACC 2=ABB 3=ALZ ↓

LUCE PORTICO (nome dell'unità)
4 = LVL 5 = RMP 9 = TEMP # = STA↑

Se l'unità prescelta non è in grado di applicare i comandi ABB e ALZ viene evidenziato un solo menù:

LUCE PORTICO (nome dell'unità)
0=SPN 1=ACC 9=TEMP " # "= STA

Quando premi i tasti 0 (SPN) o 1 (ACC), la consolle emette un suono, l'unità si spegne o si accende ed il display mostra rapidamente il comando. Il comando RMP non è disponibile per l;a versione europea.

3.1.5 Variazione dell'intensità luminosa di una lampada

Nota: solo i moduli lampada e quelli tapparella risponderanno ai comandi ABB e ALZ.
Per abbassare l'intensità luminosa di una lampada, digita il numero dell'unità e premi il tasto " # ". Premi il tasto 2 per attenuare l'unità desiderata. Il display dirà, sulla riga superiore NOME UNITA' mentre su quella inferiore LIVELLI 1-9:

LUCE PORTICO
LIVELLI 1-9

Premi un tasto da 1 a 9 per impostare l'attenuazione. I valori rispettano l'ordine crescente: valori ottimali sono solitamente 2 o 3. La consolle suonerà e la luce si attenuerà.

Per aumentare l'intensità premi il tasto 3 dopo aver trovato l’unità desiderata.
Il display dirà sulla riga superiore NOME DELL'UNITA'; su quella inferiore LIVELLI 1-9.
Premere un tasto da 1 a 9 per scegliere il valore desiderato.

Nota: un modulo per lampada, spento, quando riceve un comando ALZ, commuta da spento a acceso, con il valore dell'intensità luminosa al massimo, successivamente porterà la luce al valore scelto.
Un modulo lampada che ha ricevuto un comando di attenuazione massima sembra spento, ma in effetti non lo è, quindi sarà insensibile ad un comando ON. Dovrà esser dato un comando di aumentare l'intensità luminosa o di spegnere. Solo allora il comando ON ripristinerà il massimo livello di luminosità.

3.2 Comandi temporizzati

Un comando temporizzato è in grado di attivare/disattivare una luce o un elettrodomestico ad un orario determinato. Le uscite possono essere attivate per un periodo di 1-99 minuti (o secondi) o 1-18 ore, quindi si disattivano; analogamente possono essere disattivate per 1-99 minuti (o secondi) o 1-18 ore, quindi ripristinate.
Le unità di tipo X-10 possono attenuare o amplificare di un certo livello la luce per gli stessi intervalli di tempo, dopodiché le luci torneranno al livello iniziale.
Per introdurre un comando temporizzato, per prima cosa introduci il numero dell'unità interessata, poi premi il tasto " #". Per introdurre il tempo, premi 9 (TEMP). Prima di introdurre ogni cifra, occorre servirsi del tasto " #" per scegliere fra minuti, secondi o ore. Stabilito il tempo, il menù di controllo viene riproposto sul display:

LUCE PORTICO PER 2 H
O=SPN 1=ACC 2=ABB 3=ALZ ↓

Puoi scegliere fra:

- Spegnere l'unità per 2 ore
- Accendere l'unità per 2 ore

Oppure:

- Attenuare la luce con livelli da 1 a 9 per 2 ore
- Amplificare la luce con livelli da 1 a 9 per 2 ore

3.3 Flag interni

Un flag è una predisposizione che puoi usare per condizionare un programma; in base al cambiamento di stato del flag, il programma esegue una funzione. I flag possono essere attivi (on) disattivi (off) e temporizzati (on/off), in quest'ultimo caso sono usati come timer.

3.4 Controllo con relè

Il sistema ha 2 uscite (espandibili a 10) che servono per comandare dei relè. Queste uscite corrispondono, come abbiamo visto, ai numeri di unità 27 e 28. Esse sono cablate direttamente al sistema e non attraverso un modulo.
Le uscite sono insensibili ai comandi di variazione dell'intensità luminosa, ai comandi TUTTO ON e OFF.
Lo stato corrente (on /off) delle uscite ausiliarie può esser visualizzato sulla consolle.

3.5 Muoversi fra i nomi

Il sistema memorizza i nomi delle unità, delle zone, dei programmi, dei codici e delle temperature: puoi tranquillamente dimenticare che l'unità 1 è associata al controllo della "LUCE DI PAOLO" e che la zona 1 è " PORTA DI INGRESSO ".

Normalmente quindi, per impostare un'azione, è più facile e conveniente usare le frecce direzionali e muoversi lungo la lista dei nomi, soprattutto operando alla consolle.

3.6 Stato di un'unità

Per vedere l'ultimo comando inviato ad un'unità, premi il tasto " # " dal menù controllo. Compare l 'ultimo comando inviato nel suo stato attuale:

LUCE PORTICO 1:
ULTIMO COMANDO ACC

A questo punto puoi introdurre una delle scelte offerte dal menù, premendo i tasti "*" o " #".

3.7 Tutto acceso/spento

Il menù Tutto consente di accendere tutte le luci o di disattivare tutte le unità. Per accendere tutte le luci, nel menù principale, premi il tasto 4 (Tutto).

3.7.1 Luci tutte accese

Per spegnere tutti i moduli (sia luci che utenze) premi il tasto 4, dal menù principale, quindi il tasto 1 (ACC). La consolle emette un beep ed invia il comando.

3.7.2 Tutto spento

Per spegnere tutti i moduli (sia luci che utenze) premi il tasto 4, dal menù principale, quindi il tasto 0 (SPN). La consolle emette un beep ed invia il comando.

3.8 Funzioni

Un'importante caratteristica del Sistema è la possibilità di impostare funzioni. Ad esse corrispondono dei tasti numerici che fanno partire una serie di comandi. Le funzioni vengono usate per eseguire una serie di azioni in base al proprio stile di vita. Puoi personalizzarle con una descrizione e usarne fino a un massimo di 16. Es:

Al lavoro: (Funzione 1)

- Spegnere tutte le luci
- Abbassare la temperatura
- Inserire il sistema di sicurezza nella Modalità Fuori

Pranzo per due: (Funzione 2)

- Attenuare le luci del soggiorno e della sala da pranzo
- Abbassare la temperatura
- Accendere la luce del portico
- Spegnere tutte le luci della camera da letto
- Attenuare le luci dello studio
- Accendere lo stereo

A letto : (Funzione 3)

- Spegnere tutte le luci
- Attenuare le luci esterne del 20% (per allungare la vita delle lampade e ridurre i consumi)
- Inserire il sistema di sicurezza nel Modalità Notte

Per attivare una funzione predefinita, dal menù principale premi il tasto 3. Scegli la funzione con le frecce, introduci il numero corrispondente e quindi premi" # ".

Nota: Prima di usare una funzione che inserisce il sistema di sicurezza, assicurati che sul display compaia la scritta " SISTEMA OK ".

Per comodità, alcune funzioni vengono attivate automaticamente quando cambi la modalità di sicurezza, oppure quando alcune zone di sicurezza sono aperte o chiuse. Questa operazione permette di predisporre il sistema di sicurezza ad eseguire alcune funzioni automaticamente, come lo spegnimento di tutte le luci, o l'abbassamento del riscaldamento. I contatti magnetici delle porte ed i rivelatori di movimento possono esser usati per accendere e spegnere le luci al passaggio di una persona.

3.9 Controllo della temperatura

Il sistema può controllare la temperatura dell'impianto di riscaldamento e di raffreddamento, rilevare la temperatura esterna e indicare i valori massimo e minimo, in determinate situazioni. Altre utenze possono essere controllate in temperatura come lo scaldabagno ed il ventilatore a pale del soffitto.
Il menù TEMPERATURA è usato per controllare i termostati intelligenti, i Pesm ed i sensori di temperatura. Lo stato di ciascuno di essi può essere visualizzato sul display.
I termostati intelligenti ed i Pesm consentono un risparmio energetico, un comfort ambientale perché impostano il funzionamento dell'impianto di riscaldamento a seconda che tu sia in casa, a letto, fuori o in vacanza. La temperatura può essere comunicata e regolata anche per telefono. Se la temperatura scende sotto un valore prefissato, scatta l'allarme congelamento ed il sistema invia una chiamata telefonica di emergenza.
I termostati intelligenti sono di tipo digitale e possono essere controllati sia in casa che tramite linea telefonica. Esistono modelli applicabili ad impianti monostadio, multistadio, a pompe di riscaldamento e a sistemi di raffreddamento. Tutti i modelli sono programmabili, con singole operazioni, ed offrono un'ottima comunicazione con il sistema.

3.9.1 Termostati elettronici

Sono previste le seguenti azioni di controllo:

- Preselezione del campo di temperature di riscaldamento e raffreddamento
- Preselezione del modo di funzionamento del sistema (Spento/Caldo/Freddo/Automatico)
- Preselezione del ventilatore (Acceso/Automatico)
- Mantenimento dello stato (Acceso/Spento)

Per avviare il menù temperatura, dal menù principale, premi il tasto 5: scegli la zona da controllare in temperatura (per es.: il primo piano), seguito dal tasto "#". Per i termostati le zone associate sono la 1 e la 2:

TEMPERATURA:
INSERISCI ZONA TEMPER: ↓

Dopo la pressione del tasto "#", ti viene offerto un appropriato menù.
(Se hai la necessità di inserire una temperatura negativa, premi ancora il tasto "#").
La temperatura è ovviamente espressa in gradi °C (disponibile anche la versione in gradi °F), con intervalli di 0,5. Se inserisci tre cifre il terzo numero aggiunge 0,5 alle prime due. Inserisci 0 se necessario.

Termostati caldo/freddo:

Primo piano
1= MODO 2 = RISC 3 = COND ↓

Primo piano
4=VENT 5=MANT "#" = STAT ↑

Termostati solo per caldo:

Primo piano
1 = MODO 2 = RISC ↓

Primo piano
4=VENT 5=MANT "#"=STAT ↑

Termostati solo per freddo:

Primo piano
1 = MODO 2 = COND ↓

Primo piano
4=VENT 5=MANT "#"=STAT ↑

Termostati a fascia di temperatura (Non hanno i controlli Modo e Vent):

Primo piano
2=TEMP 5=MANT "#"= STAT

Per cambiare il modo del termostato, premi 1 (Modo). Ti si presenta un menù di opzioni per il tipo di termostato considerato.

Termostati caldo/freddo con scambio automatico:

Primo piano Modo
0 = SPN 1 = RISC 2 = COND ↓

Primo piano MODO
3 = AUTO ↑

Termostati caldo/freddo senza scambio automatico:

Primo piano MODO
0 = SPN 1 = RISC 2 = COND

Termostati solo per caldo:

Primo piano MODO
0 = SPN 1 = RISC

Termostati solo per freddo:

Primo piano MODO
0 = SPN 2 = COND

Per cambiare la fascia di temperature, premere 2 (Risc), 3 (Cond) o 2 (Temp) come desiderato:

Primo piano Caldo
INSR TEMPERATURA:

Primo piano Freddo
INSR TEMPERATURA:

Primo piano Temp
INSR TEMPERATURA:

Il controllo di un ventilatore dal termostato può essere commutato tra acceso e automatico, selezionando 4 (Vent) nel menù temperatura:

Primo piano VENT
0 = AUTO 1 = ACC

I termostati possono esser commutati fra il modo di mantenimento e quello normale. Tuttavia, nel modo di mantenimento il termostato non risponde ai cambiamenti ma mantiene la temperatura al livello predefinito. Il termostato ritornerà operativo una volta che verrà rimosso il modo di mantenimento.
Il menù di mantenimento serve per controllare lo stato di mantenimento della temperatura. Puoi avviare il menù inserendo 5 (Mant) dal menù temperatura. Con questo menù il modo di mantenimento può essere attivato o disattivato. Per un termostato caldo/freddo il menù visualizzato è il seguente:

Primo piano MANT
0 = SPN 1 = ACC

Il modo di mantenimento può essere commutato scegliendo 0 (Spn) e 1 (Acc).
Per un termostato caldo/freddo, lo stato mostra la temperatura corrente, i limiti di variazione della temperatura, se il modo di mantenimento è attivo o meno, e la selezione (Acc/Auto) del ventilatore.

Primo piano   TEMP: 18
RISC: 24   COND: 18   ↓

Primo piano
MODO : AUTO VENT : AUTO   ↑

Se il modo di mantenimento è attivo si ha:

Primo piano MANT
MODO : AUTO VENT : AUTO   ↑

Per un termostato solo caldo o solo freddo lo stato mostra la temperatura corrente, il valore limite, se il modo di mantenimento è attivo o meno, il modo del sistema e la selezione (Acc/Auto) del ventilatore.

Primo piano   TEMP : 18
RISC : 20   ↓

Primo piano
MODO : RISC   VENT : AUTO   ↑

Per un termostato a fascia lo stato indica la temperatura corrente, il valore preselezionato e se il modo di mantenimento è attivo o non lo è.

Primo piano   TEMP : 20
VALR : 15   MANT

Nota: Il sistema di riscaldamento e raffreddamento sarà sempre spento se il modo del termostato è impostato su SPN (spento; OFF direttamente sul termostato).

3.9.2 Moduli per risparmio energetico (Pesm)

Il Pesm è un modulo che puoi utilizzare per risparmiare energia. Esso è costituito da un sensore di temperatura e da un relè di controllo che viene montato vicino al tradizionale termostato dell'impianto di riscaldamento, di ventilazione e di aria condizionata. Il Pesm consente al sistema di leggere la temperatura dell'area in cui esso è installato. Quando sei fuori o sei a letto, il Pesm grazie ad un'opportuna programmazione alza o abbassa la temperatura, riducendo i tempi di intervento dell'impianto termico, facendoti risparmiare energia.
Quando è attiva la modalità di risparmio energetico, la temperatura del sistema può salire o scendere ad un livello programmato di risparmio. Quando non è attiva l'impianto termico funziona normalmente.

Al Pesm sono associati 3 parametri:

- Temperatura: il valore attuale letto dal Pesm
- Caldo: è il massimo livello che la temperatura dell'aria può raggiungere, quando la funzione risparmio è attiva
- Basso: è il minimo livello che la temperatura dell'aria può raggiungere, quando la funzione risparmio è attiva

Il Pesm esegue le seguenti operazioni di controllo:

- Attiva e disattiva la funzione di risparmio energetico
- Attiva e disattiva la funzione di risparmio energetico, per un tempo determinato
- Fissa i limiti di riscaldamento e di condizionamento

Le operazioni precedenti possono essere effettuate sia da consolle sia tramite telefono.
Premendo il tasto 5 dalla consolle ed inserendo il numero della zona associata al PESM, apparirà il seguente sottomenù:

Primo Piano
0 = SPN 1 = ACC 2 = RISC ↓

3 = COND 4 = TEMPO "#" = STAT
↑

0 = SPN Serve per disattivare il PESM e far funzionare il termostato associato in modalità normale

1= ACC Attiva il PESM

2 = RISC Fissa i valori per il riscaldamento

3 = COND Fissa i valori per il condizionamento

4 = TEMPO Fissa i valori sia per il riscaldamento sia per il condizionamento in base ad orari

= STAT Indica il valore attuale della temperatura

I comandi possono anche essere programmati su base temporale o condizionati dall'accadere di un evento, come i modi di sicurezza. Per esempio, il sistema può esser programmato per inserire la funzione di risparmio e a posizionare il livello caldo a 20 gradi e quello freddo a 10, se il sistema di sicurezza opera nel modo FUORI. Un'altra programmazione disinserisce la funzione di risparmio (in questo caso il sistema di condizionamento riprende a funzionare normalmente) tutti i giorni alle 4 e 30 del pomeriggio, per trovare la casa riscaldata al tuo ritorno. Differenti valori di temperatura possono essere impostati per la notte. Per configurare il termostato con la funzione di risparmio occorre posizionarlo nel modo corretto dopo aver scelto la temperatura.

Nota importante: I Pesm hanno a disposizione un tempo minimo di accensione/spegnimento per evitare corti cicli al compressore del sistema di condizionamento: se il Pesm ha appena commutato lo stato del sistema di condizionamento, attenderà tre minuti prima di modificare lo stato del compressore, anche se la temperatura mostrata sul display è già cambiata.

Al cambio dei livelli di caldo e di freddo sul Pesm, il sistema assicura comunque uno scarto minimo fra i due, alterando gli altri valori, se necessario.
I Pesm sono insensibili al comando Tutto Acceso/Spento.
Il Pesm non può portare l'impianto termico oltre i parametri di fabbricazione dei dispositivi ai quali è collegato.

3.9.3 Azioni di controllo dei sensori di temperatura

- Scegli il livello basso
- Scegli il livello alto

Per accedere al menu temperatura, dal menù Principale premi il tasto 5, digita il numero della zona associata al sensore temperatura e premi il tasto " #":

ZONA TEMPERATURA
TEMPERATURA ↓

Per i sensori di temperatura apparirá il seguente sottomenù:

Primo piano
2=BASSA 3=ALTA "#"= STAT

Per scegliere i livelli premi 2 (BASSA per il riscaldamento) o 3 (ALTA per il condizionamento).
Tra i due valori deve esserci uno scarto di almeno 2 °C. Gli intervalli di temperatura sono di 0,5 °C.
Lo stato corrente della temperatura della zona può essere visualizzato scegliendo " # " (STAT) dal menù temperatura.

Dopo aver finito le operazioni, premi due volte il tasto "*" per ritornare alla visualizzazione iniziale del display.

3.9.4 Allarme gelo

Il Pesm può essere usato per riportare una condizione di congelamento prima che si verifichi un danno alle condutture dell'acqua ed agli apparati. Si genera un allarme se la temperatura va sotto i 4 °C gradi e questo rimane finché la temperatura non oltrepassa la soglia di 5°C.
Allo scattare dell'allarme la consolle suona e parte una sequenza di chiamate di emergenza, dopo il normale tempo di ritardo. Vengono usati sia il combinatore digitale sia quello vocale. Il vocale segue l'ordine prestabilito all'atto della configurazione, il digitale invia un codice di allarme congelamento alla centrale di sorveglianza.
Le sirene non vengono interessate da questo tipo di allarme, ma la prestazione è possibile su richiesta.

3.9.5 Temperatura esterna

È disponibile un sensore di temperatura che viene montato all'esterno. La zona usata per questo tipo di sensore è configurata specificamente, invece di essere configurata come modulo programmabile di risparmio energetico. L'uscita ausiliaria se non è dedicata al sensore può esser associata ad altre funzioni. L'allarme di congelamento non viene generato dal valore della temperatura esterna.
Le zone di temperatura hanno un valore alto ed uno basso associato che può essere usato per scopi di controllo. Un esempio dove lo scaldabagno viene acceso se la temperatura va sotto i 15°C è spiegato nella sezione di programmazione. La procedura di cambiamento dei valori alto e basso è identica a quella del Pesm.

3.9.6 Controllo di temperatura di utenze elettriche

È possibile controllare utenze connesse ai moduli X-10 come un ventilatore a soffitto usando una funzione. In questo caso sarà possibile programmarlo a partire se la temperatura supera il valore alto.
I livelli alto e basso per le zone di temperatura sono cambiati come quelli del Pesm, tuttavia il controllo Acceso/Spento del ventilatore è applicato dal menù 1 (CTRL). Usa il numero di unità corrispondente al ventilatore per accenderlo o spegnerlo. Il sensore di temperatura ed il ventilatore sono collegati insieme in una funzione.

3.9.7 Allarmi di temperatura

I sensori di temperatura possono essere usati per segnalare che una temperatura è salita troppo o è scesa troppo in basso (per esempio nella cantina del vino). Se la temperatura di questa zona supera i limiti definiti, la consolle emette un segnale acustico (le sirene non sono attivate) e la centrale di sorveglianza o il corrispondente numero di telefono vengono avvisati. I livelli alto e basso sono impostabili come quelli del Pesm.
Nota: scegliendo come livello di temperatura il valore 0 il sensore è fuori servizio.

3.10 Stato

La funzione Stato è usata per evidenziare lo stato di tutti gli apparati del sistema. La puoi attivare premendo il tasto 6.

STATO
1 = CTRL 2 = ZONA 3 = SOLE ↓

4 = TEST 5= TEMP
↑

1 = Ctrl

Questo tasto ti permette di vedere lo stato di ogni unità. Se lo premi il display indicherà:

LAMPADA DI PAOLO
ULTIMO COMANDO SPN ↓

LUCE PORTICO 00 : 24 : 19
ULTIMO COMANDO ACC ↓

Dopo aver richiamato l'unità, puoi anche vedere il tempo rimanente di azione di ogni unità, premendo " # ".

2 = Zona

Il menu Stato delle zone ti permette di controllare lo stato di ingresso di ogni zona. Premi il tasto 2 e il display indicherà:

PORTA INGRESSO SICURA
ZONA 1 ↓

Per ogni zona il display indica il nome, il numero e lo stato corrente.

3 = Sole (alba e tramonto)

Il sistema calcola automaticamente l'ora dell'alba e del tramonto, ogni giorno, indicando anche la temperatura esterna. Premi il tasto 3, e vedrai sul display:

ALBA : 6:00 Temp
TRAMONT : 18:30 20

4 = Test

Il sistema compie un test di diagnosi dello stato della batteria, del telefono e della lettura dei collegamenti delle zone di sicurezza. Il display è aggiornato 3 volte al secondo, anche se la lettura corrente si ripete per 10 volte al secondo. Premi il tasto 4.
Il display mostra la lettura della corrente della batteria e lo stato della linea telefonica.
Il test di batteria comincia non appena avvii il modo STATO. La nuova lettura avviene 10 secondi dopo. Viene evidenziato anche il limite inferiore della tensione di batteria.

Lo stato del telefono consiste di due parti. La prima è una lettura dello stato corrente:

AGGC : TEL AGGANC SGANC : TEL SGANCIATO
SUON : SQUILLANTE SENZA : LINEA SCOLLEGATA

La seconda parte mostra come il sistema sta usando la linea telefonica :

1 **Libero** : non usa la linea telefonica
2 **Locale** : accesso locale
3 **Remoto** : accesso remoto
4 **Voce**: invia chiamate vocali
5 **Accemg** : accesso dopo aver inviato chiamate
6 **Cmd** : Comunicatore digitale in funzione

BATTERIA : 230 (LIMITE 200)
TELEF : AGG/LIBER ↓

BATT: 225 TELEF: 140
RETE: 200 AUDIO: 200 ↑↓

FUSE: 222
↑↓

La successiva serie di valori riportata dal display si riferisce alle letture analogiche dei collegamenti delle zone di sicurezza. Le letture sono riferite alle zone 1-8 per l'unità centrale OmniLT, e dalla 9 alla 32 alla scheda di espansione se impiegata.

1 = 46 2 = 47 3 = 46
4 = 45 5 = 46 6 = 47 ↓↑

Fino a:

19 = 47 20 = 48 21 = 47
22 = 46 23 = 46 24 = 47 ↑

Le letture normali dovranno essere comprese fra 36 e 59, con tutte le zone protette. Ogni lettura potrà discostarsi di due o tre punti dal suo valor medio. Quando una porta o una finestra viene aperta i valori vengono evidenziati. Se la zona 8 è configurata come Zona Incendio Supervisionata, il valore di lettura normale sarà tra 26 e 43 quando è sicura.

Questi valori possono essere impiegati per valutare la qualità dei cablaggi e dei sensori. Se il valore rilevato discosta parecchio quando il sistema è stato appena installato, potrebbe indicare la futura manifestazione di falsi allarmi.

5 = Temp (temperatura)

Questo menù indica lo stato dei termostati, dei Pesm e dei sensori di temperatura:

TERMOS 1 TEMP: 20 ↓
RISC: 15 COND: 27

Introduci il numero dell'unità interessata. Le letture si presentano identiche a quelle già viste nel paragrafo Controllo di temperatura.

3.11 Lista degli eventi

Il sistema memorizza gli ultimi 50 eventi occorsi al sistema di sicurezza e le condizioni di malfunzionamento. Quando capita un evento nuovo, viene cancellato il più vecchio.
Vengono registrati i seguenti eventi, con data e ora:

1 Tutti gli inserimenti e i disinserimenti del sistema di sicurezza ed il nome del codice usato dall'utente
2 Tutte le zone escluse e ripristinate dall'utente, con il nome del codice usato dall'utente
3 Tutte le zone escluse automaticamente dal sistema
4 Tutte le zone andate in allarme, con il sistema di sicurezza inserito
5 Tutte le condizioni di malfunzionamento (zone, batteria, fusibile, tensione di rete, linea telefonica)
6 Il ripristino dalle condizioni di malfunzionamento
7 Tutti gli accessi remoti permessi e quelli rifiutati, sia telefonici sia tramite PC

3.11.1 Visualizzazione degli eventi

Per visualizzare gli eventi premi il tasto 7 e inserisci il tuo codice. Con la freccia puoi partire dall'evento più recente. La lettura sarà del tipo:

Per gli inserimenti (disinserimenti) del sistema di sicurezza:

7:15 5/8
Nome Codice AWAY

Per le esclusioni e i ripristini sarà:

9:00 5/8
Nome Zona C7 ESCL

Nota : C7 indica uno degli 8 codici a disposizione (quello dell'installatore compare come INS), PCA significa accesso effettuato da PC, PRG una esclusione o un ripristino programmato.

La lista registra ogni zona andata in allarme a sistema inserito, ma ciò non significa che l'allarme è scattato, poiché il sistema può essere stato disinserito prima del termine del tempo di ritardo d'ingresso

9:15 5/8
Nome Zona VIOLATA

Per le attivazioni d'allarme viene indicata la zona, il tipo di allarme

10:30 5/8
Nome Zona INTRUSIONE

Per le condizioni di malfunzionamento:

10:56 5/8
BATTERIA GUASTA

Al ripristino avremo:

11:56 5/8
BATTERIA GST RISL

Il sistema registra ogni accesso remoto. Un accesso remoto telefonico, ovvero una chiamata al sistema da un telefono esterno, viene registrato anche se il sistema sta inviando le sue chiamate dovute ad una situazione di allarme ed il telefono chiamato inserisce il suo codice:

12:05 5/8
Nome codice ACC REMOTO

Dopo tre tentativi falliti eseguiti da un telefono remoto per collegarsi con il sistema, questo ne blocca l'accesso per un'ora, con lo scopo di scoraggiare successive chiamate:

12:20 5/8
ACCESSO REMOTO NEGATO

Gli accessi con telefono di casa non vengono registrati, al contrario di quelli effettuati con un PC. La lista riporterà il codice usato per l'accesso con la notazione ACC PC.

4.0 CONTROLLO TELEFONICO

4.1 Tipi di Telefono

Il sistema prevede un risponditore telefonico che consente di controllare ed accedere al suo interno, da ogni telefono a tastiera. Il sistema parla usando la registrazione digitale di una voce umana, per cui la conversazione apparirà molto realistica. Puoi quindi inviare i comandi, usando il telefono.
In quest'applicazione non vengono impiegati né nastri né dischi, né parti in movimento, per cui le operazioni di manutenzione sono ridotte al minimo.
Esistono due tipi di telefono: quelli a disco combinatore che generano, per la selezione, una sequenza impulsiva, e quelli a tastiera che usano frequenze (toni). Ce ne accorgiamo ascoltando il ricevitore, nel fare una telefonata: componendo un numero con il disco si sentiranno sempre dei clic meccanici, dovuti al movimento degli organi di commutazione.
<u>Il sistema può essere utilizzato solo con gli apparecchi a tastiera.</u> Poiché alcune nostre centrali sono ancora di vecchio tipo, esistono dei telefoni che hanno un selettore Impulsi/Toni. Ricordati quindi di scegliere la posizione "tono" per comunicare con il sistema.
Molto importanti sono i tasti "*" e " #".
Alzando il telefono di casa il sistema si metterà in ascolto sulla linea, in attesa di sentire il tono dovuto alla pressione del tasto "#".Se il sistema non lo riceve entro tre secondi termina il suo ascolto e attende il prossimo impegno della linea.
Se il sistema sente un tasto diverso dal "#" si disconnette immediatamente. Quando invece sente il "#", scollega momentaneamente la linea esterna ed inizia a colloquiare. Alla conclusione del colloquio, ricollega automa-ticamente la linea esterna. Quando il sistema impegna la linea si sente un clic.
Alza dunque la cornetta di un telefono di casa, aspetta un attimo e premi il " # ". Sentirai la voce del sistema che legge un menù applicativo per informarti sui comandi disponibili nel collegamento telefonico.
Nota: Se il sistema sta funzionando in un modo di alta sicurezza, introduci oltre al tasto " # " il codice. Tieni presente che durante le operazioni eseguite con il menù telefonico, se dovessero chiamare a casa tua, chi chiama troverà la linea libera ma tu non sentirai nessun telefono suonare.

Se il sistema di sicurezza è andato in allarme, i telefoni interni saranno disconnessi non appena inizia l'invio delle chiamate di emergenza, per impedire all'intruso di manomettere la linea. In questo caso il sistema potrà essere spento dalla consolle. Per disconnettere il sistema di sicurezza con il telefono interno è previsto un tempo di ritardo di circa 30 secondi. Tale tempo di attesa è variabile e dipende dalla somma dei tempi impostati per l'attesa prevista per l'entrata in funzione della sirena esterna e l'attesa impostata per le chiamate di emergenza.

Puoi chiamare il Sistema e parlare con lui, esattamente come da casa, con un'unica differenza: devi introdurre il codice personale.
Per chiamare il sistema da un qualunque apparecchio telefonico a tastiera, componi il numero di casa. Dopo 8 squilli (valore standard, modificabile) il sistema risponderà con un trillo speciale diverso da quelli comunemente usati dalle segreterie telefoniche e dai fax.
Inserisci il codice, entro tre secondi dal termine del segnale di risposta.
Ascolta il menù.
Tre beep, dopo aver introdotto il codice, significano codice sbagliato. Ritenta.
Hai tre tentativi a disposizione.
Un accesso telefonico accolto è registrato nella lista degli eventi, con la data, l'ora ed il codice usato.

4.2 Accesso negato

Il sistema può bloccare le chiamate esterne, negando l'accesso al sistema. Se introduci tre codici non validi il sistema riaggancia e per un'ora non risponde alle chiamate in ingresso.
Se avviene l'operazione di blocco, questa viene registrata nella lista degli eventi, con data ed ora . Il blocco di un'ora non si applica ai telefoni interni, anzi viene disattivato immediatamente, usandone uno.

4.3 Segreterie telefoniche

Molte di loro rispondono dopo 2 o 4 squilli. OmniLT è configurato per rispondere dopo 8 squilli. Chiamando casa, la segreteria telefonica si comporterà come d'abitudine.
Una segreteria interrogabile da lontano, riaggancia dopo il controllo dei messaggi registrati. Dopo circa un secondo, da quando la segreteria ha riagganciato, il sistema prende la linea e fa il suo trillo.
Introduci il codice personale entro tre secondi dal termine del trillo. Molte segreterie fanno un beep, riagganciando; alcune quando terminano la registrazione, mentre impegnano la linea oppure mentre cancellano il nastro.
Il sistema risponde dopo che la segreteria ha riagganciato. Non confondere il beep della segreteria con il trillo del sistema!

4.4 Un altro metodo di accesso

Il sistema offre un altro sistema di accesso, molto più efficiente, soprattutto per le chiamate da lunga distanza.

1. Chiama il sistema lasciando che il telefono faccia uno o due squilli
2. Riaggancia
3. Entro un minuto chiama di nuovo il sistema: esso risponderà al primo squillo con il suo trillo speciale
4. Introduci il codice personale

4.5 Menù Principale

Stabilita la comunicazione, il sistema leggerà il seguente menù di comandi:

\- Benvenuto, i comandi sono:
1 : Controllo domestico
2 : Sicurezza
3 : Funzioni
4 : Tutto
5 : Temperatura
6 : Stato
7 : Eventi
8 : Telefono
9 : Arrivederci
★ : Cancella
0 : Ripeti

Se premi il tasto "1" sentirai il sotto menù per il controllo domestico e così premendo tutti gli altri tasti verrà recitato il sotto menù corrispondente. Si può anche non aspettare la lettura intera del menù principale: una volta presa familiarità con il menù basta che tu prema il tasto della funzione che ti interessa .Il sistema smette di parlare e va alla funzione selezionata. Se premi un tasto che non si trova nel menù corrente, il sistema emette 3 beep e ripete il menù.
Per evitare un impegno prolungato del telefono, il sistema esegue una pausa di 10, 15 secondi dopo che ha finito di parlare, rimanendo in attesa di un tasto di comando. Se entro questo tempo non riceve alcun segnale riaggancia. Se stai usando un telefono remoto ed il sistema riaggancia, puoi richiamarlo di nuovo.
Se invece usi un telefono di casa, devi riagganciare, aspettare qualche secondo, rialzare la cornetta e premere "#".
Per ascoltare ancora il menu premi il tasto "0"; per cancellare un'operazione premi "★": Il sistema pronuncia la parola " Cancella "; un beep indica l'operazione.

4.5.1 Controllo domestico

Premi 1 dal menù principale per entrare nel menù di Controllo domestico. Il sistema dirà:
" Controllo domestico; inserire: numero di unità, cancelletto "

Nota : con la parola cancelletto il sistema indica il tasto " # " , con asterisco il tasto "★".

Se sono state programmate descrizioni vocali, dopo un ritardo di tre secondi, il sistema comincerà a leggere la lista delle unità. Ne leggerà tre per dire poi "cancelletto per continuare". Se il tasto " # " è premuto, il sistema leggerà i successivi tre numeri e le descrizioni.

Premi il numero di unità da controllare, poi " # "
Il sistema dirà : " Unità 10, i comandi sono: " .
Se l'unità è del tipo X-10, il sistema dirà : " 0 Spento, 1 Acceso, 2 Abbassa, 3 Alza, 4 Livello, 9 Comando temporizzato, Cancelletto Stato, Asterisco Cancella ".

Per tutte le altre unità dirà: " 0 Spento, 1 Acceso, 9 Comando temporizzato, Cancelletto Stato, Asterisco Cancella "

- **Comandi Acceso Spento**

Premi 0 per spegnere l'unità 10, 1 per accenderla; premi "*" per non dare alcun comando.
Il sistema risponderà “Acceso”, “Spento”, “Cancella”, a seconda del tasto premuto, quindi emetterà un beep confermando l’avvenuto esito dell'operazione e tornerà al menù principale.

- **Comandi temporizzati**

Quando scegli questa opzione il sistema dirà:
"Comando temporizzato, inserisci minuti poi cancelletto, asterisco cancella”.
Digita 25 e " # ". Il sistema dirà: " Comando temporizzato, Per 25 minuti. I comandi sono: 0 Spento, 1 Acceso, 2 Abbassa, 3 Alza, 4 Livello, Cancelletto stato, Asterisco cancella."

- **Variazione dell'intensità luminosa di una lampada**

Premi 2 per abbassare la luminosità dell'unità 10, 3 per alzarla, "*" per cancellare l'operazione.
Se premi 2 il sistema dirà :
" Inserisci livelli, asterisco cancella "
Scelto un livello fra 1 e 9, per es. 5, il sistema risponderà :
"Abbassa 5 livelli” emettendo un beep.
Se premi il tasto “3” per alzare la luminosità, il comportamento del sistema è il medesimo.

Nota: La variazione di luminosità con i comandi Abbassa e Alza, si ottiene in base al livello di luminosità in cui si trova il modulo ricevitore. Se, per esempio, il modulo ritrova a livello 9, il comando Abbassa 1 livello, lo porterà a livello 8.
Diverso è il risultato se utilizzi il tasto “4” che forza il modulo ad un certo valore. Osserva infatti che mantenendo il medesimo esempio: il modulo si trova a livello 9, il comando livello 1, porta il modulo a livello 1.

4.5.2 Sicurezza

Premi 2, nel menù principale, per introdurti nel menù Sicurezza. Il sistema dirà:
" Sicurezza, i comandi sono : 0 Spento, 1 Giorno, 2 Notte, 3 Fuori, 4 Vacanze, 5 Giorno istantaneo, 6 Notte ritardato, 8 Escludi, 9 Ripristina, Asterisco Cancella ".
Premi il tasto corrispondente alla modalità di sicurezza che vuoi impostare.

- **Disinserimento**

Se hai scelto il tasto 0, il sistema dirà: " Spento, inserisci Codice, Asterisco Cancella "
Inserisci il codice, per es. 1111.
Il sistema dirà : " Sicurezza modo spento "

- **Inserimento**

L'operazione da compiere è identica alla precedente e coinvolge gli stessi tasti di comando. Digita per es. 3: Il sistema dirà: " Fuori : inserisci codice, Asterisco Cancella."
Inserisci il codice e il sistema dirà: " sicurezza modo Fuori "

- **Esclusione e ripristino**

Premi 8 (Esclusione) per escludere una zona di sicurezza, 9 (Ripristina) per ripristinarla. Il sistema dirà:
" Escludi: inserisci numero zona poi Cancelletto " oppure " Ripristina: zero, poi cancelletto per tutto, oppure inserisci Numero zona, poi cancelletto"
Se le zone hanno un loro nome, dopo tre secondi di ritardo il sistema comincerà a leggere la lista delle zone. Ne leggerà tre e poi dirà " Cancelletto, continua ". Dopo che premi il tasto, il sistema leggerà il nome delle successive tre zone. Scelta la zona e decisa l'operazione (esclusione o ripristino), e premuto " # ", il sistema dirà :
" Escludi/Ripristina, Numero zona, inserisci codice Asterisco cancella ".

4.5.3 Funzioni

Premi il tasto 3, dal menù principale per introdurti nel menù FUNZIONI, sistema dirà :
" Funzioni; inserisci Numero funzione, poi Cancelletto ".
Se la funzione è stata descritta con un vocabolo, dopo tre secondi il sistema comincerà a leggere la lista delle funzioni.

4.5.4 Tutto

Premi il tasto 4 dal menù principale per introdurti nel menù Tutto il sistema dirà:
" Tutto, i comandi sono : 0, tutto spento; 1 , tutto acceso, Asterisco cancella "

4.5.5 Temperatura

Premi il tasto 5 dal menù principale, per introdurti nel menù. Il sistema dirà:
" Temperatura : inserisci zona temperatura, poi Cancelletto "
Dopo tre secondi di ritardo il sistema leggerà la lista dei termostati e dei moduli di risparmio energetico (Pesm).
Scegli la zona da controllare in temperatura e premi " # "
Se la zona è controllata da un termostato elettronico il sistema dirà :
" Termostato 1, temperatura impostata è ... I comandi sono: 1 Modo, 2 Regolazione Riscaldamento, 3 Regolazione Condizionamento, 4 Ventilazione, 5 Mantieni, # Stato, ★ Cancella "

Nota: Le opzioni lette dipendono dal tipo di termostato installato.
Se scegli il tasto 1 (Modo) il sistema dirà:
" Modo, i comandi sono: 0, spento ; 1, Riscaldamento; 2, Condizionamento; 3, Automatico; ★, Cancella "

Se invece premi i tasti 2 (Regolazione Riscaldamento) o 3 (Regolazione Condizionamento) per posizionare i valori di soglia del termostato, il sistema dirà , volendo cambiare il valore freddo a 24 °C, essendo stato impostato precedentemente a 27 °C:
" Inserisci temperatura condizionamento, poi #, ★ cancella "
Se premi 2, 4, e " # " il sistema risponderà: " Temperatura condizionamento è 24° ".
Analogo sarà per la regolazione del riscaldamento.
Se scegli il tasto 4 (Ventilazione) il sistema dirà: " Ventilazione, i comandi sono: 0 Automatico, 1 Acceso, ★ Cancella ".
Se infine premi il tasto " # " (Stato) il sistema dirà: " Temperatura impostata è …, Riscaldamento regolazione … , Condizionamento regolazione …, Modo spento, Ventilazione automatico, Mantieni spento." e viene ripetuto il menù temperatura.

Quando è installato un termoregolatore (Pesm):
" Zona 9 risparmio, Pesm acceso (spento), la temperatura è.... . I comandi sono 0 Spento, 1 acceso, 2 Caldo, 3 Freddo, 9 comando temporizzato, Cancelletto stato, asterisco cancella."

Nota: vengono lette solo le opzioni valide, a seconda del tipo di zona. Le zone configurate come : temperatura esterna, temperatura ed allarme temperatura non accettano le opzioni Acceso, Spento e comando temporizzato.
Se vuoi per esempio cambiare il valore del punto di freddo da 27 a 24 °C, il sistema dirà: " Freddo, Cancelletto, Asterisco, cancella " . Premendo 2, 4, il sistema dirà : " Freddo è 24 "
Se premi " # " (Stato) il sistema dirà: " Termoregolatore è (acceso/spento), la temperatura è (27), Caldo è (15), Freddo è (24) " . Alla fine viene ripetuto il menù Temperatura.

4.5.6 Stato

Premi il tasto 6 dal menù principale per introdurti nel menù . Il sistema dirà :
" Sistema di sicurezza è (Fuori), (Sistema OK) oppure (Stato della zona), (La temperatura esterna é..), Ora e Giorno . "
Nota : Stato della zona significa che il sistema dirà se una zona non è pronta o presenta un guasto .

4.5.7 Eventi

Premi il tasto 7 dal menù principale. Il sistema dirà: " Inserisci codice, Asterisco, cancella ". Il sistema leggerà gli ultimi tre eventi accaduti poi dirà: " I comandi sono . 7, Eventi, Asterisco cancella ". Premi 7, per ascoltare altri tre eventi .

4.5.8 Telefono

Questo comando ti consente di registrare il tuo indirizzo e di verificarne l'esattezza. Se viene impiegato un modulo Audio bidirezionale aggiuntivo, questo comando consente di mandare un avviso o di ascoltare ciò che succede nell'ambiente.
Premi 8, dal menù principale. Il sistema dirà: " Telefono. I comandi sono : 3 telefono interno, 8 ascolta indirizzo, 9 registra indirizzo, asterisco cancella".
Per ascoltare l'indirizzo premi il tasto 8; per registrarlo premi il 9 e digita il codice principale:
" Registra indirizzo – (beep) "; al (beep) puoi registrare il tuo nome ed il tuo indirizzo.
" L'indirizzo è...."

Nota : L'indirizzo viene impiegato quando il sistema invia le chiamate vocali .
Quando viene impiegato un modulo Audio bidirezionale: per ascoltare o parlare con il tuo appartamento, premi il tasto 3; il sistema dirà: " I comandi sono : 2 parlare, 8 ascoltare, Asterisco cancella."
Se non premi i tasti, il sistema sceglie automaticamente la modalità di ascolto. Per parlare con qualcuno in casa, premi 2, mentre premendo 8 puoi ascoltare.
Ovviamente non è permesso parlare con nessuno nella modalità Ascoltare, né ascoltare qualcuno nella modalità Parlare.

4.5.9 Arrivederci

Premi il tasto 9 dal menù principale. Il sistema dirà " Arrivederci " e riaggancerà. Con un telefono di casa si sente subito il tono di libero, mentre da un telefono remoto il clic, come quando viene posata la cornetta.
Premi sempre il tasto 9 al termine di una telefonata remota, per evitare che il sistema tenga inutilmente impegnata la linea.
Il sistema riaggancerà comunque dopo circa 15 secondi.

4.5.10 Attivazione telefonica di un pulsante antipanico (# # # # #)

Puoi attivare i tasti di emergenza polizia solo con i telefoni interni, premendo sei volte il tasto " # ".
Ciò provoca l'immediato intervento della sirena interna ed esterna. Il primo " # " introduce nel sistema, come d'abitudine, gli altri cinque attivano l'allarme.
Se fossi già in comunicazione con il sistema, per attivare l'emergenza premi solo cinque volte il tasto " # ". Per evitare un'accidentale attivazione telefonica del pulsante antipanico, il sistema si aspetta che il tasto “#” venga premuto rapidamente, senza pause e senza altri tasti.
Se fai una pausa superiore a due secondi o se premi un altro tasto, l'attivazione del pulsante è cancellata. Il sistema dirà : " Cancella " appena ciò accade.

Quindi per cancellare l'allarme d'emergenza prima che questo venga attivato, premi qualunque altro tasto, aspetta qualche secondo e riaggancia.
Nota: L'operazione descritta funziona solo essendo già in comunicazione con il sistema.

Durante un'emergenza, per disattivare l'allarme, alza il telefono e premi ripetutamente il tasto " # " fino a che l'allarme non scatta. . Ricordati infine che il telefono è momentaneamente fuori uso quando il sistema sta inviando le chiamate.
Quando l'allarme di emergenza è stato attivato, disinserisci il sistema come descritto nel capitolo Sicurezza. Se il ritardo di chiamata è trascorso, i telefoni interni saranno disconnessi: disinserisci quindi il sistema dalla consolle per tacitare l'allarme.

4.5.11 Accesso da personal computer

Il sistema è in grado di dialogare con ogni tipo di PC, IBM compatibile. Esso può collegarsi al sistema non solo localmente, ma anche trovandosi all'esterno dell'abitazione. Il PC deve essere equipaggiato con un modem ed aver caricato il SW PC ACCESS (Il sistema lo ha già al suo interno)

4.5.12 Chiamata di emergenza

Per inviare le chiamate di emergenza il sistema utilizza un combinatore telefonico digitale ed uno analogico.

- **Comunicatore digitale**

È impiegato per inviare le chiamate di emergenza ad una centrale di sorveglianza. Esso invia un messaggio codificato digitale al ricevitore ed al computer della centrale. Questo visualizza il nome, l'indirizzo ed altre eventuali informazioni relative all'utente, in modo che l'operatore sia in grado di allertare le forze di intervento.
Un collegamento digitale con una centrale è migliore delle chiamate vocali ad amici o vicini, per tre ragioni:

- La centrale è sempre presidiata
- Teoricamente non ci sono possibilità di interpretare male il messaggio
- Gli operatori di centrale sono addestrati a rispondere nella maniera adeguata

Il comunicatore digitale non entra in funzione finché non è trascorso il tempo di ritardo per le chiamate. Se l'allarme viene cancellato prima della fine del tempo di ritardo, la trasmissione non avviene. Se l'allarme viene cancellato dopo il termine del tempo di ritardo, tutte le segnalazioni di allarme verranno inviate, seguite dal codice di cancellazione.
Il comunicatore può esser predisposto ad inviare automaticamente alla centrale un codice di test, per esempio una volta al giorno o alla settimana. Questo verifica l'intera procedura di controllo del sistema.
Quando è attivo il comunicatore digitale, tutte le chiamate vocali vengono ritardate di cinque minuti, oltre al tempo di ritardo impostato, per dare tempo alla centrale di sorveglianza di chiamare l'utente.
Se è attivo il modulo Audio bidirezionale, dopo la trasmissione dell'allarme in centrale l'operatore può parlare ed ascoltare persone e rumori in casa.
Se il comunicatore non può collegarsi con la centrale, la consolle lo evidenzia sul display, come guasto.

- **Comunicatore analogico**

È uno strumento molto sofisticato che consente al sistema di parlare con l'utente in ufficio, in vacanza, su un cellulare, con i vicini , con i parenti ed in alcuni casi (se possibile) con le forze dell'ordine locali.
Richiedi alle forze dell'ordine il numero su cui il sistema può chiamarle. Fai attenzione però perché in molte città polizia e vigili del fuoco non permettono ai comunicatori vocali di usare le loro linee. In questo caso, usa un servizio di sorveglianza che avviserà la polizia quando scatta un allarme.
Come misura preventiva per evitare telefonate dovute a falsi allarmi, predisponi il sistema a telefonare per primo a te, poi ad un vicino, poi ad un parente e poi di nuovo a te, per ultimo alle forze dell'ordine.
Chi viene chiamato può infatti bloccare il sistema dal chiamare il numero successivo, introducendo il suo codice di sicurezza.
Il sistema permette di memorizzare 8 numeri telefonici. Per ripetere una chiamata, ovviamente, il codice del numero deve essere ripetuto nella lista delle chiamate.

- **Che cosa fa il combinatore analogico**

Quando è attivato un allarme il sistema attende il ritardo della sirena esterna più quello dell'invio delle chiamate. Se il sistema è controllato da una centrale di sorveglianza, questa sarà avvisata per prima. Dopo, il combinatore analogico inizierà ad inviare le sue chiamate, come già detto.
Quando è in azione, i telefoni interni sono disconnessi dalla linea finché la lista delle chiamate non viene completata: ciò significa che un telefono interno non può impedire la segnalazione di un allarme.
Se invece un allarme viene tacitato dalla consolle mentre sono in corso le chiamate, la procedura di invio viene interrotta.
Se il numero chiamato è occupato, o se tutte le linee sono occupate, il combinatore riaggancerà, per passare al successivo numero della lista.
Il combinatore aspetta fino a 45 secondi, dopo aver completato la selezione, per attendere che qualcuno risponda. Se non riceve risposte in questo periodo, passa al numero successivo.
Il combinatore risponde alle segreterie telefoniche.
Dopo aver selezionato l'ultimo numero della lista, il sistema interrompe la procedura e riconnette i telefoni interni.

- **Cosa si sente quando il sistema chiama l'utente**

Alzando la cornetta come per rispondere, il sistema, a seconda dell'allarme scattato, dirà:

- Allarme intrusione
- Allarme Incendio
- Allarme ausiliario
- Allarme temperatura
- Allarme acqua
- Allarme gas
- Allarme silenzioso
- Indirizzo (leggerà l'indirizzo dell'utente)
- Numero di telefono (leggerà il numero di telefono dell'utente)

Il sistema ripeterà questo messaggio due volte.

- **Introduzione del codice**

Se conosci il codice principale o quello responsabile puoi inserirlo durante il messaggio in ogni istante. Il sistema cessa di parlare non appena sente un numero di un telefono a tastiera. Quando invece sta leggendo l'indirizzo, il sistema non smette di parlare finché non lo ha completato.
In presenza di un errore, premi "★" e ricomincia. Il sistema emette tre beep se il codice è errato. Quindi puoi ritentare.
Se inserisci correttamente il codice, riesci ad introdurti nel sistema (l'accesso con una telefonata remota viene registrato nella lista degli eventi). Per esempio sentirai:
" Allarme intrusione : zona 1- ingresso uscita violata ; zona 3 - soggiorno- violata. "

Quindi il sistema ti leggerà il menù principale come descritto nel capitolo del controllo telefonico. Premi 0 per ascoltare il menù. A questo punto è come essere nella fase di controllo, quando stai chiamando il sistema.
Un metodo da seguire, nel caso in cui il sistema ti chiami, è quello di controllarne lo stato (con il 6) per vedere in quale modalità di sicurezza si trova e per conoscere quali zone sono state violate.
Premi "★" per terminare l'ascolto dello stato e tornare al menù principale. A questo punto controlla la lista degli eventi (7) per ascoltare ciò che è successo, quindi premi nuovamente "★" per uscire anche da questa applicazione. Premi 9 per disconnettere il sistema.
Se qualcuno disinserisce correttamente il sistema mentre un chiamato si è introdotto nel sistema, il messaggio dello stato tornerà ad essere " Sicurezza modo spento - Sistema ok" come descritto nel capitolo del controllo telefonico.
Se durante la comunicazione si verifica un evento che il sistema deve segnalare alla centrale di sorveglianza, questo provoca l'interruzione della comunicazione e l'invio del messaggio alla centrale.

5.0 CONFIGURAZIONE DEL SISTEMA

Il menù di configurazione serve per impostare i parametri operativi del sistema, per permettergli di compiere tutte le funzioni di controllo automatico e di sicurezza, per denominare tutte le zone, le unità, le funzioni e i codici.
Per introdurti nel menù Configurazione, premi 9 dal menù principale della consolle ed introduci il codice; ti viene richiesto un codice principale o responsabile.

CONFIG
1 = CODICI 2 = ORA 3 = PROG ↓

4 = TEL 5 = INS 6 = VARI
7 = NOMI 8 = VOCE ↑

5.1 Configurazione dei Codici

Puoi utilizzare 8 codici per gli utenti del sistema. Tutti i codici di sicurezza sono composti da quattro cifre (da 0001 a 9999). Ogni utente ha un codice di sicurezza con un livello di autorizzazione (AUTORITÀ) che specifica, quali sono le operazioni che può compiere ed eventualmente in quali giorni e orari può accedere. Per configurare un codice premi il tasto1.
Il primo è il Codice 1. Questo viene impostato sempre come codice principale. L'unica opzione disponibile per il codice utente 1 è il cambiamento del codice stesso. Il vecchio codice non viene visualizzato sul display. Per cambiarlo, digita un numero di quattro cifre ed il tasto " # ". Per disabilitare il codice metti 0000. Ricordalo perché non verrà visualizzato.
Premi ↓ per definire il livello di autorizzazione. Sul display vedrai:

CODICE X AUTORITÀ:
1=PRINC 2=MGR 3=UTENTE ↑↓

1. Codice principale: ha accesso completo al sistema
2. Codice Responsabile: può inserire e disinserire il sistema in tempi stabiliti. Può accedere al Menù principale se il sistema è in alta sicurezza. Può accedere al sistema anche con il telefono.
3. Codice utente: può inserire e disinserire il sistema di sicurezza in tempi stabiliti. Non può accedere telefonicamente al sistema.

Dopo aver stabilito una gerarchia di autorizzazione, puoi impostare i giorni e gli orari di accesso per ogni utente. Con la freccia giù (↓) ti verrà mostrato un menù successivo:

CODICE ATTIVO
8:00 LMMGV-- "#"=CAMB

CODICE DISATTIVO
15:00 LMMGV-- "#"=CAMB

Puoi cambiare data e ora premendo il tasto " # ". Premi il tasto 1 per cambiare i tempi di accensione e spegni-mento. Premi ↑ per scegliere l'alba, ↓ per il tramonto:

CODICE (ATTIVO/DISATTIVO):
1 = ORA 2 = GIORNO

ORA: 8:00
HHMM ↑=ALBA ↓=TRAM

Per cambiare il giorno premi " # ", quindi il tasto 2. Puoi scegliere determinati giorni di validità del codice. Premi 0 (Mai) per cancellare i giorni impostati. Usa 1-7 per i giorni lunedì-domenica, 0 per nessuno. Anche se non indicato, con il tasto 8 puoi comprendere tutti i giorni feriali e con il tasto 9 il sabato e la domenica.

5.1.1 Codice costrizione

Se sei obbligato a disinserire il sistema (per es. da un ladro) contro la tua volontà, fa in questo modo: disinseriscilo come d'abitudine, ma usa un codice silenzioso invece del normale. Il sistema si disinserirà senza far scattare allarmi o sirene, ma invierà una chiamata silenziosa di emergenza per avvisare della situazione che si sta verificando. Per bloccare la telefonata, premi il tasto OFF e metti il tuo codice:

COD COSTRIZ
0000-9999 0000=DISABIL ↑

5.2 Configurazione degli orari e della data

Per impostare data e ora corrette, dal menù di configurazione premi il tasto 2 (Ora). Dopo l'inserimento dell'ora corretta premi " # "

ORA:
HHMM OK

ORA LEGALE ?
0 = NO 1 = SI

DATA:
GG/MM/AA

GIORNI DELLA SETTIMANA:
1-7 LUN-DOM

5.3 Programmazione

Il sistema può essere programmato per compiere automaticamente le funzioni di sicurezza e di controllo domestico su base temporale o in seguito al manifestarsi di eventi. Puoi programmare:

- Unità: accensione, spegnimento, accensione ad un orario, spegnimento ad un altro orario, variazione della luminosità, variazione luminosa ad un orario oppure in base ad un evento
- Termostati elettronici: fascia oraria e temperature di funzionamento
- Termoregolatore: accensione ad un orario, spegnimento ad un altro orario, fascia di temperature d'intervento, oppure in base ad un evento
- Temperature: alte e basse temperature in base ad orari o ad eventi
- Accensione e spegnimento di tutte le luci a orari precisi o in base ad eventi
- Modalità di sicurezza: spento, giorno, notte, fuori, vacanza, giorno istantaneo, notte ritardata, esclusione e ripristino, in base ad orari o ad eventi
- Funzioni ad orari e in base ad eventi

Il sistema esegue i programmi:

1 Una sola volta, ad una certa ora in un certo giorno. (Programmi occasionali) Nota: in questo caso, il programma, una volta eseguito, viene eliminato dalla memoria
2 Continuamente (Programmi ripetitivi)
3 In risposta ad un evento oppure ad una funzione

Ogni programma è costituito da una singola istruzione. Ogni programma deve stabilire quando e come l'azione viene eseguita. Il programma può anche specificare quale condizione deve avvenire perché l'azione possa essere eseguita.

Il menù Programmi consente di aggiungere, modificare, cambiare le programmazioni. Digita 3 dal menù Configurazione:

CONFIG PROG
1=SCRIVI 2=VEDI 3=CANC

Il tasto 1 puoi usarlo per aggiungere nuovi programmi. Premendo 1 viene mostrato il Menù Scrivi che permette di specificare tutte le parti del programma (Vedi la sezione dedicata al Programma Scrivi). Premi " # " per vedere l'ultimo programma. Premi ancora " # " per salvarlo oppure "*" per tornare al menù precedente.
Con il tasto 2 puoi rivedere, modificare e cancellare programmi esistenti. Il display indicherà quali sono i programmi che puoi modificare:

1 = CTRL 2 = SIC 3 = FUNZ
4 = TUTTO 5 = TEMP # = TUTTI

CTRL - Programmi per particolari controlli di unità
SIC - Tutti i programmi relativi alla sicurezza
FUNZ - Programmi per una particolare funzione
TUTTO - Programmi per tutte le funzioni di accensione/spegnimento
TEMP - Programmi per una particolare zona di temperatura
TUTTI - Indice dei programmi

Scegliendo per es. il tasto 3 dovrai digitare il numero della funzione desiderata ed il tasto " # ".
La funzione puoi anche richiamarla con le frecce direzionali. Il display mostrerà:

FUNZIONE
INSERISCI NUMERO # = MENU ↓

Premendo il tasto " # " puoi scegliere in un menù di funzioni:

TIPO DI FUNZIONE
1=CTRL 2=SIC 3=ZONA ↓

4 = TUTTO 5 = ALRM 6 = X-10
7 = MISC ↑

Se non ci sono programmi per particolari unità la consolle emetterà tre beep e sul display comparirà la scritta:

*** NESSUN PROGRAMMA ***

altrimenti la scritta, di aiuto:

Premere # per canc o
scrivi prog visualiz. ↓

Il primo programma viene mostrato non appena premi ↓. Sul display, sulla riga superiore, appare l'ora o la funzione o l'evento che attiva il programma e le eventuali condizioni che debbono verificarsi per attivarlo. La riga inferiore indica invece i comandi che eseguirà il programma quando è attivato.

10 : 00 LMMGVSD &FUORI
LUCE SOGG: ACCESA

6: 00 10/10 &NOTTE
GIORNALIERO

QUANDO FUORI:
TUTTO SPENTO

Usa le frecce per muoverti nella lista dei programmi: premendo il tasto " # " durante la visione di un programma quel programma verrà scritto o cancellato:

MOSTRA PROGRAMMA
1 = SCRIVI 2 = CANCELLA

Premendo 1 ti vengono mostrate quali sono le parti del programma da cambiare (Vedi Programma Scrivi). Premendo " # " nel menù Scrivi ti verrà mostrato il programma scritto. Premendo ancora una volta " # " il programma verrà salvato, altrimenti con "*" ritornerai al menù precedente.
Premi 2 per cancellare il programma scelto.
Per cancellare tutti i programmi di automazione, dal menù Configurazione premi il tasto 3.
Il display chiederà:

CANCELLA TUTTI I PROGRAMMI?
0 = NO 1 = SI

Nota: scegliendo 1 tutti i programmi saranno persi per sempre.

5.4 Programma Scrivi

Con questo menù puoi specificare ogni parte di un programma di automazione:

SCRIVI
1=QUANDO 2=COMD 3=& COND

1. Scegli 1 per specificare l'ora o l'evento che attiva il programma
2. Scegli 2 per specificare l'azione da fare quando il programma va in esecuzione
3. Scegli 3 per specificare la condizione che dovrà avverarsi affinché il programma venga eseguito

Per ogni programma è necessario specificare solo l'ora o l'evento e l'azione che deve essere compiuta, mentre la condizione può essere omessa

5.4.1 Programma Scrivi … quando

Premendo 1, dal menù SCRIVI puoi cambiare l'ora, la funzione o l'evento che attiva il programma.

SCRIVI QUANDO
1 = CMDO TEMP 2 = FUNZIONE

5.4.2 Programma a tempo

1. Scegliendo 1 (CMDO TMP) , puoi introdurre l'ora la data o i giorni della settimana. Per ogni punto è mostrata l'impostazione corrente. Premi " # " se l'accetti

12:00 17/05
1 = ORA 2 = DATA/GIORNO.

Premi 1 per cambiare l'ora.
Prima di introdurre l'ora, premi ↑ per scegliere Alba o ↓ per scegliere Tramonto.

ORA : 8:00
HHMM ↑=ALBA ↓=TRAM

Premi 2 per cambiare la data o il giorno della settimana.

DATA: 15/10
GGMM ↓ = GIOR

Per cambiare i giorni premi ↓. Premi 1-7 per lunedì - domenica, 0 per oggi, 8 per i giorni feriali, 9 per il fine settimana, poi " # ".

GIOR : M-M-V--
1-7 = L-D 0=OGGI

Premi il tasto " # " ed il display tornerà ad indicare il menù Scrivi.

5.5 Programmi per le funzioni

Premendo 2 puoi stabilire le azioni da eseguire quando una particolare funzione è in esecuzione, o quando accade un evento specifico.

FUNZIONE
FUNZIONE "#" MENU'

Premendo per primo " # " ti verrà offerto il solito menù dei tipi di funzione:

TIPO FUNZIONE
1=CTRL 2=SIC 3=ZONA ↓

4=TUTTO 5=ALLARME 6=X-10
7=VARI ↑

5.5.1 Funzioni di controllo domestico

Premi 1 (CTRL). Il display mostrerà:

UNITA'
INSERISCI UNITA'

Indica il numero e digita " # ". Quando compare il numero (o il nome) sul display, specifica lo stato che attiva la funzione:

QUANDO Luce Portico
0 = OFF 1 = ON

5.5.2 Funzioni di sicurezza

Premendo il tasto 2 (Sic) scegli la funzione da attivare nel caso di cambiamento della modalità di sicurezza. Compariranno i modi di sicurezza:

0 = OFF 1 = GIORNO 2 = NOTTE
3 = FUORI 4 = VACANZA ↓↑

Scelta la modalità comparirà un ulteriore menù che ti permette di specificare la funzione:

QUANDO FUORI
1 = RIT. 2 = CODICE

Queste due scelte possono esser fatte una per una o in combinazione. Premi " # " per confermare.

Vediamo che cosa succede utilizzando questo menù:

- Scegliendo 1 si decide se la funzione è attivata all'inizio o alla fine del tempo di ritardo. Il display chiederà:

QUANDO ATTIVATA?
1 = INIZIO USC   2 = FINE USC

Per specificare che la funzione è attivata all'inizio del tempo di ritardo (1) la modalità (di sicurezza) deve essere preceduta da una "A-":

2 QUANDO FUORI: significa che il sistema di sicurezza viene inserito alla fine del ritardo
3 QUANDO A-FUORI: significa che il sistema di sicurezza viene inserito all'inizio del ritardo

Se il sistema è inserito nelle modalità speciali per Notte (ritardata) e Giorno (istantaneo) le funzioni eseguite saran-no quelle relative alle modalità normali.

1 Scegliendo 2 (Codice) si specifica che la funzione sarà quella attivata solo da quel particolare codice.

CODICE UTENTE
1 – 8   0 = TUTTI (i codici)

Metti il codice seguito dal " # ". Si avrà sul display:

QUANDO C1 FUORI:
1=RIT 2=CODICE ↑↓

Continuiamo ad esaminare il menù delle funzioni.

5.5.3 Funzioni per zone di sicurezza

Premendo 3 (Zona) specifichi la funzione attivata dal cambiamento di stato in una zona di sicurezza. Il display chiede il numero di zona. Metti il numero della zona, seguito da " # ". Quando sul display compare il numero di zona (o il nome) devi stabilire lo stato che attiva la funzione.

QUANDO Luce ingresso
0 = SICURA   1 = NON PRNT

5.5.4 Funzioni tutto acceso/spento

Premendo 4 (Tutto) puoi specificare la funzione attivata dall'esecuzione del comando Tutto Acceso o Tutto Spento. Devi stabilire, da prima, se la funzione si riferisce a tutte le luci accese o a tutto spento:

TUTTO
0=TUTTO SPENTO 1=LUCI ACCESE

5.5.5 Funzioni di allarme

Premendo 5 (Allarme) puoi specificare la funzione attivata a fronte del verificarsi di un allarme. Stabilisci per primo il tipo di allarme:

TIPO ALLARME
OGNI ALLARME

Usa le frecce per muoverti nella lista degli allarmi:

- Ogni allarme
- Allarme intrusione
- Allarme incendio
- Allarme gas
- Allarme ausiliario
- Allarme congelamento
- Allarme allagamento
- Allarme silenzioso
- Allarme temperatura

Premi " # " per confermare il tipo scelto

5.5.6 Funzioni X-10

Premendo 6 (X-10) specifichi la funzione attivata dal ricevimento di un comando X-10 proveniente da una sorgente esterna al sistema. Devi però introdurre il codice Casa X-10

CODICE CASA X-10
1-16 = A-P

Quindi metti il numero dell'unità X-10

CODICE UNITA' X-10
1-16 0 = TUTTI

Adesso specifica il comando che attiverà la funzione:

QUANDO X-10 A1
0 = OFF 1 = ON

5.5.7 Funzioni varie

Premendo 7 (Vari) specifichi una funzione attivata da una lista da altre funzioni. Per Es:

SCEGLIERE FUNZIONE
QUANDO SENZA TEL ↓

Con le frecce ci si può muovere nella lista delle altre funzioni:

1 QUANDO TEL SUONA
2 QUANDO TEL SGANC
3 QUANDO TEL AGGANC
4 QUANDO RETE OFF
5 QUANDO RETE ON
6 QUANDO BATTERIA BASSA
7 QUANDO BATTERIA OK
8 QUANDO CMD CADE
9 QUANDO CMD OK

Nota: Le ultime due funzioni elencate utilizzano l’abbreviazione “CMD” per riferirsi al Combinatore digitale

5.6 Programma: Scrivi comandi

Scegliendo 2 (CMD) dal menù Programma SCRIVI, specifichi l'azione che dovrà essere eseguita dal programma in questione. Viene proposto il seguente sottomenù:

1 = CONTROLLO 2 = SICUREZZA
3 = FUNZIONI 4 = TUTTO ↓

5 = TEMPERAT 8 = MESSAGGIO
↑

Dopodiché il display propone nuovamente il menù del PROGRAMMA SCRIVI.

5.6.1 Comandi di controllo

Premi 1 (CTRL) per comandare luci ed utenze elettriche. Stabilisci i comandi desiderati (Vedi sez. Controllo)

5.6.2 Comandi di sicurezza

Premi 2 (SIC) per inserire o disinserire il sistema di sicurezza, escludere o ripristinare zone.
Ti viene presentato il seguente menù . Sceglie il tasto corrispondente:

0 = OFF 1 = GIORNO 2= NOTTE
3 = FUORI 4 = VACANZA ↓

5 = GIORNO IST 6 = NOTTE RTD
8 = ESCLUDI 9 = RIPRISTINA ↑

5.6.3 Comandi di funzione

Scegli 3 (FUNZ) per programmare che una funzione venga eseguita automaticamente. (Vedi sez. Programmi di funzione)

5.6.4 Comandi tutto acceso / spento

Scegli 4 (TUTTO) per programmare i comandi tutto acceso/spento:

TUTTO
0=TUTTO SPENTO 1=LUCI ACCESE

5.6.5 Comandi di temperatura

Premi 5 (TEMP) per comandare i termostati, i moduli di risparmio energetico ed i sensori di temperatura. Specifica i comandi come nella sezione Temperatura.

5.6.6 Comandi di messaggio

Premendo il tasto 8 appaiono delle ulteriori scelte:

MESSAGGIO
1 = VEDI 2 = ELENCA 3 = CANC ↓

4 = RIPETI 5 = TELEF
↑

- VEDI: permette di visualizzare un messaggio di testo sulla consolle
- ELENCA: permette di scrivere nella lista degli eventi un messaggio
- CANC: permette di cancellare uno o tutti i messaggi visualizzati sulla consolle
- RIPETI: permette di ascoltare un messaggio dalla consolle (se audio e dotata di modulo vivavoce)
- TELEF: permette di effettuare una chiamata telefonica e di pronunciare un messaggio

5.7 Programma: Scrivi condizione

Scegliendo 3 (&COND) nel programma SCRIVI si stabilisce la condizione da inserire nel programma.
Se utilizzi la condizione ricordati che questa viene testata ed è valida solo per “vero”. Viene proposto il seguente sottomenù:

SCEGLI CONDIZ
1 = CTRL 2 = SIC 3 = ZONA ↓

9 = CMDO TEMP # = VARI
↑

5.7.1 Condizione di controllo

Premi 1 (CTRL) per condizionare l’esecuzione del programma in base a una determinata unità quando è accesa o quando è spenta. Il display chiederà il numero dell'unità

UNITA'
INSERISCI UNITA'

Metti il numero dell'unità seguito dal tasto " # ". Il display presenta l'unità nei suoi possibili stati:

SE Luce Portico
0 = SPN 1 = ACC

5.7.2 Condizione di sicurezza

Premi 2 (SIC) per condizionare l’esecuzione del programma in base alla modalità di sicurezza impostata.
Scegli la modalità di sicurezza dal seguente menù:

0 = SPN 1 = GIOR 2 = NOTTE
3 = FRI 4 = VAC 5 = GIS 6 = NRT

Scegli successivamente se il sistema, nella modalità considerata, prevede il ritardo di uscita:

RITARDO USCITA INCLUSO ?
0 = NO 1 = SI

5.7.3 Condizione di zona

Premi 3 (ZONA) per condizionare l’esecuzione del programma in base allo stato di una zona di sicurezza.
Il display ti chiederà la zona. Digita il numero corrispondente, seguito da " # ". Il display presenta la zona nei suoi possibili stati di funzionamento:

SE Porta ingresso
0 = SICURA 1 = NON PRT

5.7.4 Condizione di programmazione a tempo

Premi 9 (CMDO TEMP) per condizionare l'esecuzione del programma in base allo stato di una delle tre fasce orarie impostabili nel sistema.

INSERIRE PERIODO DI TEMPO
1 – 3

Quindi, dopo aver scelto il periodo e aver premuto cancelletto, il sistema ti chiederà l'accensione o lo spegnimento. Es:

SE PERIODO 1:
0 = SPN 1 = ACC

5.7.5 Altre condizioni

Premi " # " (VARI) per scegliere una condizione da una lista di altre condizioni.

SCEGLI CONDIZIONE
NESSUNA ↓

SCEGLI CONDIZIONE
MAI ↓↑

Scegli NESSUNA per scrivere un programma senza sottoporlo ad alcuna condizione oppure per eliminarne una già scritta per errore. Scegliere MAI per disattivare temporaneamente un programma senza cancellarlo.

Altre condizioni sono:

8 SE LUCE
9 SE BUIO
10 SE SENZA LINEA
11 SE TEL SUONA
12 SE TEL SGANC
13 SE TEL AGGANC
14 SE RETE OFF
15 SE RETE ON
16 SE BATTERIA BASSA
17 SE BATTERIA OK

5.8 Configurazione del telefono

Per introdurti in questo menù da quello di Configurazione (generale) premi 4. Vedremo come vengono configurati tutti gli elementi del sistema inerenti al funzionamento telefonico. Sul display comparirà, nella riga superiore, una descrizione dell'elemento considerato e la sua attuale predisposizione; nella riga inferiore i campi variabili o le possibili scelte.
I numeri telefonici possono essere lunghi fino a 24 caratteri. Il numero viene mostrato sulla riga inferiore. Premi il tasto OFF per inserire un carattere " - " al posto del numero se desideri eliminarlo.
Premi il tasto DAY per introdurre una pausa di due secondi (sul display compare la lettera T). Premi il tasto NIGHT per introdurre il carattere "*" all'interno del numero oppure il tasto AWAY per ottenere il segno "#".

5.8.1 Accesso telefonico

Gli elementi concernenti l'accesso telefonico permettono di attivare o disattivare la funzione di controllo sulla linea telefonica, sia localmente sia dall'esterno (remotamente). Se è attivata, il sistema controllerà i telefoni locali e quelli remoti come descritto nella sezione del Controllo telefonico. Se invece è disattivata, il sistema non risponderà mai alle telefonate in arrivo né opererà con i telefoni interni. Le telefonate in uscita avverranno normalmente.

Se il sistema non fosse connesso ad una linea telefonica, imposta l'accesso telefonico su NO per impedire che quest’assenza venga interpretata come una situazione di guasto, e quindi venga mostrata sul display la scritta MANCANZA LINEA.
Per rendere disattiva la funzione accesso telefonico premi 0 e "#". La predisposizione normale dell'accesso telefonico è SI.

5.8.2 Risposta alle chiamate esterne

Se vuoi che il sistema non risponda alle chiamate esterne, configura questa predisposizione su NO.
Dai telefoni interni sarà possibile il collegamento al sistema, ma quest’ultimo non darà alcuna risposta alle chiamate in arrivo. Per configurare su NO la predisposizione premi 0 e "#". La configurazione normale è SI.

5.8.3 Comandi remoti

I comandi remoti ti permettono di inviare dei comandi da un telefono remoto. Se la predisposizione comandi remoti è posizionata su SI il sistema permetterà che tutti i comandi vengano eseguiti quando è chiamato da un telefono remoto.
Se invece la predisposizione è posizionata su NO, luci, utenze elettriche ed il sistema di sicurezza, non possono essere controllati da un telefono remoto che chiama il tuo appartamento. Con la predisposizione posizionata sia su SI sia su NO i comandi possono essere inviati da un telefono interno. Se il sistema sta inviando chiamate, dal numero telefonico corrispondente puoi inviare comandi, anche se la predisposizione è posizionata su NO.
Per posizionare la predisposizione su NO premi 0 e "#". Per farla ritornare a SI premi 1 e "#".
La predisposizione normale è SI.

5.8.4 Squilli prima di rispondere

Il telefono può effettuare un certo numero di squilli (8 è predefinito), prima che il sistema risponda ad una chiamata in arrivo. Per cambiare il numero introduci un valore fra 1 e 15 e premi " # ".

5.8.5 Tipo di selezione

Questa voce specifica la modalità di comunicazione, verso la linea telefonica esterna, che il sistema dovrà utilizzare per la formazione dei numeri telefonici che saranno chiamati. Questa può essere a toni o ad impulsi e non si riferisce alla modalità di comunicazione con gli apparecchi telefonici interni che devono essere necessariamente a toni per collegarsi con il sistema.
Per impostarla premi 1 e "#". Per cambiarla, su TONI premi 0 e "#".
La predisposizione normale è TONI.

5.8.6 Numero di telefono personale

È quel numero che il sistema annuncia quando fa una chiamata d’emergenza. Dovresti riportare il numero dell'appartamento dove è installato. Per introdurre i numeri del telefono, premi i tasti 0-9.
Se vuoi, per problemi di leggibilità inserisci anche un trattino (-), premendo il tasto OFF. Ricordati però che se inserisci un trattino all’inizio della riga esso indica la mancanza del numero telefonico. Dopo aver digitato tutte le cifre del numero telefonico premi "#".

5.8.7 Chiamate d’emergenza

È uno degli otto numeri che sono memorizzati dal sistema. In caso di allarme questi numeri sono chiamati secondo l'ordine predisposto nella lista più giù descritta.
I numeri da chiamare da 1-8 hanno specificato l'ora ed il giorno in cui possono esser composti, così non verrai chiamato in ufficio, di notte o di domenica se scatta un allarme.
Come numero 1 potresti introdurre il numero dell’ufficio, dove puoi essere raggiunto durante le normali ore di lavoro.
Il numero puoi introdurlo con la stessa procedura usata nel punto precedente.
Per far sì che il sistema introduca una pausa fra le cifre di un numero, premi il tasto DAY. Per introdurre dei simboli che possono inviare comandi a diversi tipi di apparecchi telefonici, come risponditori o cellulari, usa il tasto NIGHT che introduce un "*" e AWAY che introduce il " # ".

Per eliminare un numero dalla lista delle chiamate, richiamalo sul display e premi OFF e "#" per introdurre una linea vuota (-).

CHIAMATA 1 ON
CHIAMATA 1 OFF

La chiamata 1 ha due orari associati, uno di ON ed uno di OFF. Il sistema invierà la chiamata durante gli orari compresi fra queste due soglie:

CHIAMATA 1 ON
12:00 LMMGVSD #=CAMBIA ↓↑

CHIAMATA 1 OFF
MAI # = CAMBIA ↓↑

Per esempio se l'orario di lavoro settimanale è compreso fra le 8 e le 17, imposta la predisposizione su ON per 8:00 LMMGV e su OFF per 17:00 LMMGV. Il sistema invierà la chiamata solo se un allarme si presenta fra le 8 e le 17 di un giorno di lavoro.
Le impostazioni predefinite per queste predisposizioni sono :
ON = 0:00 LMMGVSD; OFF = MAI. In questo modo la chiamata può sempre essere inviata.
L'orario introdotto dopo un posizionamento ON o OFF al posto di MAI, verrà salvato e verrà riproposto sul display quando viene scelto un giorno.
La chiamata 1 non verrà mai inviata se il tempo di ON e di OFF vengono impostati ambedue su MAI .
Per le altre chiamate, (2 - 8) le impostazioni predefinite sono identiche a quelle della chiamata 1.

5.8.8 Ordine di chiamata

È la lista delle chiamate che il sistema effettuerà se si presenta un allarme.
Il sistema può inviare 8 chiamate a numeri differenti in caso di allarme, oppure può chiamare più volte lo stesso numero, questa possibilità è consigliata nel caso in cui fai uso di telefoni cellulari; questi non sempre sono in zone coperte e quindi la ripetizione della chiamata aumenta le probabilità di essere rintracciato.
Imposta la lista delle chiamate premendo i tasti da 1 a 8 e confermando con " # ". Introduci un singolo 0 se vuoi che nessuno dei numeri inseriti sia chiamato.

L'ordine preimpostato delle chiamate è 1 2 3 4 5 6 7 8.

5.9 Predisposizioni per il funzionamento

Per configurare differenti opzioni di funzionamento premi il tasto 5 dal menu CONFIGURAZIONE.

5.9.1 Ritardo di ingresso

Il ritardo di ingresso è il tempo, in secondi, che hai a disposizione per disattivare il sistema di sicurezza una volta rientrato in casa . Il ritardo è applicato alle sole zone di ingresso e di uscita. Se qualcuno entra da una finestra, non essendoci ritardo, l'allarme scatta immediatamente.
Entrando da una zona di ingresso/uscita, anche le altre zone vengono interessate dal ritardo. Questo ti permette di poter arrivare alla consolle o ad un telefono e spegnere il sistema di sicurezza, pur transitando per una stanza protetta da un rilevatore di movimento.
Alcune porte, come quella del garage, possono esser configurate per avere un tempo di ritardo doppio o quadruplo. Se ciò è previsto la sua durata viene evidenziata sul display.
La predisposizione per il ritardo è di 15 secondi. Per aver più tempo a disposizione imposta il nuovo valore, che dovrà essere compreso tra 15 e 45 secondi.

RITARDO INGRESSO
15-45 sec.

Per cambiare la durata, introduci il tempo desiderato sulla tastiera e premi " # ".La consolle confermerà con un beep ed il nuovo tempo comparirà sul display.

5.9.2 Ritardo di uscita

Il ritardo di uscita è il tempo che hai a disposizione per uscire di casa prima che il sistema di sicurezza, attivato in una delle sue modalità, entri effettivamente in funzione.
La predisposizione è di 15 secondi. Può essere cambiata, e i valori sono da 15 a 180. La procedura è identica a quella già descritta al punto precedente.

5.9.3 Avvisatore acustico per l'allarme

Quando l'avvisatore acustico è predisposto su SI la consolle scandirà con dei beep il tempo di ritardo prima che il sistema di sicurezza entri effettivamente in funzione. Come potrai osservare, i segnali acustici sono più veloci negli ultimi secondi a disposizione.
Per inibire questa predisposizione premi 0 e " # ". Per reintrodurla, 1 e " # ".
La predisposizione è normalmente inserita.

5.9.4 Avvisatore acustico ingresso / uscita

Se imposti a "Si" questa voce, la consolle emetterà un beep tutte le volte che una zona definita entrata/uscita viene violata. Come potrai osservare tale impostazione può essere comoda per sapere quando la porta viene aperta.
Per inibire questa predisposizione premi 0 e " # ". Per reintrodurla, 1 e " # ".
La predisposizione è normalmente inserita.

5.9.5 Avvisatore perimetrale

Se imposti a "Si" questa voce, la consolle emetterà un beep tutte le volte che una zona definita perimetrale viene violata. Come per la voce precedente, questo tipo di impostazione può essere comodo per avere sotto controllo in ogni momento i movimenti che avvengono, per esempio, nei pressi della recinzione.
Per inibire questa predisposizione premi 0 e " # ". Per reintrodurla, 1 e " # ".
La predisposizione è normalmente inserita.

5.9.6 Abilitazione dell'inserimento rapido

Questa predisposizione ti permette di attivare i sistema di allarme nella modalità desiderata, premendo semplicemente due volte il tasto corrispondente senza bisogno di digitare il codice.
Per l'abilitazione premi 1 e " #", per annullarla 0 e " # "
Il sistema non è predisposto per quest'operazione.

5.9.7 Abilitazione all'autoesclusione

Il sistema può essere predisposto ad escludere automaticamente una zona, se questa non è pronta (sicura) quando il sistema di sicurezza viene attivato. La predisposizione di questa voce è "Si" in quanto vi sono applicazioni in cui questa impostazione consigliata. Riteniamo tuttavia che valga la pena, per l'uso domestico, di modificarla impostandola a "no".
Per impostare questa predisposizione, premi 1 e " # ", per toglierla 0 e " # ".
Con la predisposizione su "No", tutte le zone sono protette solo quando il sistema è inserito, altrimenti la consolle suonerà tre volte e sul display comparirà ZONA NON PRONTA.

5.9.8 Tutto acceso (in allarme)

Questa predisposizione farà si che il sistema, in caso di allarme, impartisca a tutte le unità di tipo X-10 (solo luci) un comando di accensione.
Per attivare questa predisposizione premi 1 e " # ", per inibirla 0 e " # ".

5.9.9 Avviso di malfunzionamento

Se il sistema rileva un malfunzionamento interno o su una zona, comparirà sul display una scritta e la consolle suonerà due volte al secondo, continuamente. Per zittire questo suono premi il tasto "*".
Per non sentire quest'avviso, imposta su NO questa predisposizione, premendo 0 e " # ".
Per reinserirla, 1 e " # ". Il sistema ha la predisposizione inserita. Suggeriamo di modificarla quando ti assenti da casa per lungo tempo per evitare che la segnalazione acustica possa disturbare i vicini. Tra i malfunzionamenti verificati dal sistema, vi è anche l'assenza di alimentazione elettrica; se ciò dovesse accadere con l'impostazione attivata e con nessuno in casa, la consolle segnalerebbe il guasto fino al momento del tuo ritorno.

5.10 Ulteriori predisposizioni

Premi il tasto 6 (VARI). Avrai la possibilità di inserire o meno le seguenti predisposizioni di funzionamento:

5.10.1 Alta Sicurezza

In alta sicurezza è necessario introdurre il codice principale o quello responsabile per poter compiere le operazioni indicate di seguito:

8 Tutte le funzioni dalla consolle
9 Accedere al sistema da un telefono locale

Quando la modalità di alta sicurezza non è prevista, non è necessario alcun codice per usare i telefoni locali.
Se il sistema è predisposto con la modalità di alta sicurezza attiva, il display chiederà il codice ogni qualvolta dovrai compiere una delle precedenti operazioni, anche se il sistema di sicurezza è spento.
Il sistema è predisposto con la modalità di alta sicurezza non inserita. Questo va bene per le abitazioni. Per un negozio, o per aumentare il grado di protezione, è consigliabile inserirla.
Premi il tasto 1 e " # " per inserirla, 0 e " # " per toglierla.

5.10.2 Annuncio allarmi

Se il sistema impiega un modulo audio bidirezionale, questa predisposizione consente al sistema di annunciare il tipo o la zona in allarme usando un altoparlante. Al manifestarsi dell'allarme, la sirena prima suona, dopo pochi secondi, si spegne ed il tipo di allarme viene annunciato, quindi riprende a suonare.
Per attivare la predisposizione di annuncio premi 1 e " # ", 0 e " # " per disattivarla.
Il sistema ha questa predisposizione disattivata.

5.10.3 Abilitazione allarme congelamento

Se il sistema è dotato di uno o più termoregolatori, questi possono -come noto- essere impiegati per rilevare una condizione di congelamento. Per abilitare questa predisposizione premi 1 e " # ", 0 e " # " per non abilitarla.
Il sistema ha questa predisposizione disinserita.

5.10.4 Illuminazione intermittente in caso di allarme

È possibile predisporre l'illuminazione ad intermittenza di un'unità in caso di allarme. Potrebbe essere, per esempio, una luce esterna che serve come avvertimento ai vicini o alla polizia, in caso di allarme.
L'unità predisposta ad avere questa prestazione è la N°2 . Per cambiare il numero introduci il nuovo numero e premi " # ".

5.10.5 Codice casa X-10: tutto acceso / spento

Tutti i moduli X-10, che portano il Codice Casa, possono esser predisposti a rispondere al comando Tutto Spento, seguendo la scelta che propone il display:

CC 1 TUTTO SPENTO
0 = NO 1 = SI

Il sistema ha questa predisposizione inserita.

Tutti i moduli X-10 che portano il Codice Casa, possono essere predisposti anche a rispondere al comando Tutto Acceso, seguendo la scelta che propone il display:

CC 1 TUTTO ACCESO
0 = NO 1 = SI

Il sistema ha la predisposizione inserita.

5.10.6 Periodi di tempo

Nel sistema esistono tre periodi che vengono usati per condizionare i programmi. Vengono impiegati solo per definire degli intervalli di tempo, durante la settimana, in cui certi programmi sono abilitati o no all'esecuzione.

PERIODO 1 ON
PERIODO 1 OFF

Occorre specificare per ogni periodo gli orari di on e di off.

PERIODO 1 ON ORA :
12:00 LMMGVSD #=CAMBIA↓↑

Con le frecce vai ai periodi successivi.

Il sistema ha la predisposizione impostata per ON = 0:00 LMMGVS ed OFF = MAI, il che significa che il periodo 1 è sempre abilitato. Gli altri due periodi vengono predisposti in modo identico.

5.10.7 Latitudine, longitudine, fuso orario

Il sistema calcola automaticamente ogni giorno l'ora dell'alba e del tramonto. Alba e tramonto possono essere usati per stabilire quando un comando deve essere eseguito oppure con le voci di "Scuro" o di "Chiaro", per condizionare un comando o una funzione. I valori di cui sopra vanno inseriti nel sistema all'atto dell'installazione e debbono riferirsi, ovviamente al luogo dove il sistema è installato. Fai riferimento alla descrizione e alla tabella all'interno del manuale installatore per modificare le impostazioni.

5.11 Configurazione dei nomi

Il sistema può essere configurato in modo che le zone di sicurezza, le unità, le funzioni e i codici compaiano sul display con una descrizione, anziché con il loro numero: Ingresso, stanza di Paolo, luce portico etc. I nomi delle zone possono esser lunghi 15 caratteri, gli altri 12.
Per introdurti nel menù di configurazione dei nomi, premi 7 (Nomi) dal menù generale di Configurazione.

CONFIGURA NOMI
1 = CTRL 2 = ZONA 3 = FUNZ ↓

4 = COD
↑

Scegli la lista degli oggetti che vuoi nominare, premendo uno dei tasti 1-5. Ti viene mostrato il nome corrente. Muoviti con le frecce nella lista dei nomi. Per comporre un nome introduci tutti i caratteri utilizzando i codici a due cifre, come riportato in appendice, quindi premi il tasto " # ". Usa ↑, per cancellare i caratteri più recenti.

ZONA 1 : LUCE PORTICO
00-95

5.12 Configurazione vocale

Il sistema può essere configurato in modo che i diversi oggetti: unità, funzioni, zone, ecc, possano essere descritti con alcuni vocaboli. Ogni descrizione può essere costituita da un massimo di 4 vocaboli che saranno pronunciati dal sistema attraverso la consolle, nel caso di un allarme per precisare la zona in cui si è verificato, oppure al telefono quando scorri le liste dei vari oggetti.

Per associare i vocaboli ai diversi oggetti premi il tasto 8 dal menù di configurazione.
Scegli la lista corrispondente all'oggetto il cui nome vuoi sia pronunciato, premendo uno dei tasti 1-5. Verrà mostrato sul display il numero del primo oggetto. Usa le frecce per muoverti nella lista delle descrizioni vocali.
Per introdurre una descrizione vocale metti uno dei codici da una, due o tre cifre, quindi premi " # ".
Dopo aver introdotto la descrizione completa di ogni oggetto, premi il tasto " # " due volte.

UNITA' 1 VOCE
↓

UNITA' 1
144 109 ↑

Il sistema pronuncerà : " Unità 1, luce portico ".

5.13 Configurazione dell'indirizzo

L'ultima configurazione si esegue con il telefono. Riguarda l'indirizzo che il sistema pronuncia quando è in corso una chiamata di emergenza. La voce è registrata su un circuito integrato del sistema per essere letta quando il sistema invia una chiamata di emergenza.
Solleva la cornetta di un telefono interno e premi " # " entro tre secondi. Il sistema leggerà il menù, premi 8 due volte. Si sentirà:

L'INDIRIZZO È

e poi il messaggio registrato, se vi è stato lasciato all'atto della installazione, oppure un sibilo discontinuo se la memoria non è stata ancora utilizzata.
Per registrare l'indirizzo, premi 9 ed introduci il codice principale. Il sistema dirà:

REGISTRA INDIRIZZO

quindi emetterà un beep. Usando un tono di voce normale, pronuncia nome ed indirizzo, ed ogni informazione utile a localizzare la casa. Il sistema emetterà un beep dopo 8 secondi, quindi ripeterà la registrazione. Se la registrazione non ti piace, premi 9 e ripeti l'operazione. Per ascoltare ancora una volta l'indirizzo premi 8.
Se invece accidentalmente è stato premuto il 9 senza inserire il codice e non vuoi registrare un nuovo indirizzo, riaggancia semplicemente la cornetta. L'indirizzo può esser registrato anche usando un telefono remoto, ma noi consigliamo di adoperarne uno interno, per la migliore qualità finale della registrazione.

Note:

1. Quando il sistema dice : REGISTRA INDIRIZZO - BIP, ogni precedente indirizzo registrato viene cancellato. Se questa funzione è attivata , controlla sempre la correttezza dei dati.
2. Nel registrare l'indirizzo non premere altri tasti, fino al secondo beep di conferma della fine della registrazione. Se invece premi un tasto prima del secondo beep, sarà registrato il tono corrispondente al tasto e questo potrebbe causare inconvenienti quando il sistema invia le chiamate.

Il sistema infatti interpreta questo tono come un codice introdotto dal telefono chiamato e smette di parlare. Se ciò accade ripetere l'operazione di registrazione.

LISTA DELLE PAROLE DISPONIBILI PER IL MENÙ TELEFONICO

ORDINE NUMERICO

1	(PAUSA)
2	(BEEP)
3	ZERO
4	UNO
5	DUE
6	TRE
7	QUATTRO
8	CINQUE
9	SEI
10	SETTE
11	OTTO
12	NOVE
13	DIECI
14	UNDICI
15	DODICI
16	TREDICI
17	QUATTORDICI
18	QUINDICI
19	SEDICI
20	DICIASSETTE
21	DICIOTTO
22	DICIANNOVE
23	VENTI
24	TRENTA
25	QUARANTA
26	CINQUANTA
27	SESSANTA
28	SETTANTA
29	OTTANTA
30	NOVANTA
31	CENTO
32	VENT
33	TRENT
34	QUARANT
35	CINQUANT
36	SESSANT
37	SETTANT
38	OTTANT
39	NOVANT
40	RETE ELETTRICA
41	ACCESSO
42	INDIRIZZO
43	ALLARME
44	TUTTO
45	APPARTAMENTO
46	UTENZA
47	AREA
48	AUTOMATICO
49	AUSILIARIA
50	FUORI
51	DIETRO
52	SEMINTERRATO
53	BAGNO

ORDINE ALFABETICO

(BEEP)	2
(PAUSA BREVE)	86
(PAUSA)	1
ABBASSA	76
ACCESO	137
ACCESSO	41
ACQUA	198
ADESSO	133
ALBA	180
ALLARME	43
ALTO	108
ALZA	57
APPARTAMENTO	45
AREA	47
ARRIVEDERCI	104
ASCOLTARE	120
ASTERISCO	177
AUSILIARIA	49
AUTOMATICO	48
BAGNO	53
BASSO	122
BATTERIA	54
BENVENUTO	199
BUONANOTTE	103
BUONGIORNO	102
CALDAIA	96
CAMERA	162
CANCELLA	63
CANCELLETTO	150
CENA	78
CENTO	31
CINQUANT	35
CINQUANTA	26
CINQUE	8
CODICE	64
COMANDO TEMPORIZZATO	190
COMPUTER	66
CONDIZIONAMENTO	69
CONTINUARE	67
CONTROLLO DOMESTICO	68
CORRIDOIO	142
COSTRIZIONE	81
CUCINA	116
DA	191
DATA	70
DAVANTI	95
DESTRO	161
DICIANNOVE	22
DICIASSETTE	20
DICIOTTO	21
DIECI	13
DIETRO	51
DODICI	15

54	BATTERIA
55	LETTO
56	RAGAZZO
57	ALZA
58	INTRUSIONE
59	FUNZIONE
60	FUNZIONI
61	ESCLUDI
62	ESCLUSA
63	CANCELLA
64	CODICE
65	VIRGOLA
66	COMPUTER
67	CONTINUARE
68	CONTROLLO DOMESTICO
69	CONDIZIONAMENTO
70	DATA
71	GIORNO
72	GRADI
73	RITARDATO
74	STUDIO
75	NEGATO
76	ABBASSA
77	PRANZO
78	CENA
79	PORTA
80	SOTTO
81	COSTRIZIONE
82	EST
83	EMERGENZA
84	ENERGIA
85	INSERISCI
86	(PAUSA BREVE)
87	INGRESSO
88	EVENTI
89	USCITA
90	VENTILAZIONE
91	INCENDIO
92	PER
93	PIANO
94	GELO
95	DAVANTI
96	CALDAIA
97	FUSIBILE
98	GARAGE
99	GIARDINO
100	GAS
101	RAGAZZA
102	BUONGIORNO
103	BUONANOTTE
104	ARRIVEDERCI
105	OSPITI
106	RISOLTO
107	RISCALDAMENTO
108	ALTO
109	MANTIENI

DUE	5
È	115
ELETTROVALVOLA	197
EMERGENZA	83
ENERGIA	84
ESCLUDI	61
ESCLUSA	62
EST	82
ESTERNA	139
EVENTI	88
FINESTRA	201
FUMO	174
FUNZIONE	59
FUNZIONI	60
FUORI	50
FUSIBILE	97
GARAGE	98
GAS	100
GELO	94
GIARDINO	99
GIORNO	71
GRADI	72
GUASTO	192
I COMANDI SONO	147
IDROMASSAGGIO	124
IMPOSTATA	169
INCENDIO	91
INDIRIZZO	42
INGRESSO	87
INSERISCI	85
INTERNO	112
INTRUSIONE	58
IRRIGAZIONE	114
ISTANTANEO	111
LATO	172
LETTO	55
LIVELLI	179
LIVELLO	118
LUCE	119
MANTIENI	109
MATRIMONIALE	203
MEDICO	126
MENO	127
MINUTI	128
MODO	129
NEGATO	75
NEGOZIO	170
NON VALIDO	113
NON VALIDO	132
NORD	131
NOTTE	130
NOVANT	39
NOVANTA	30
NOVE	12
NUMERO	134
OPPURE	138

110	ORE
111	ISTANTANEO
112	INTERNO
113	NON VALIDO
114	IRRIGAZIONE
115	È
116	CUCINA
117	SINISTRA
118	LIVELLO
119	LUCE
120	ASCOLTARE
121	SOGGIORNO
122	BASSO
123	SCARICA
124	IDROMASSAGGIO
125	PRINCIPALE
126	MEDICO
127	MENO
128	MINUTI
129	MODO
130	NOTTE
131	NORD
132	NON VALIDO
133	ADESSO
134	NUMERO
135	SPENTO
136	UFFICIO
137	ACCESO
138	OPPURE
139	ESTERNA
140	PRESA
141	PANICO
142	CORRIDOIO
143	PC
144	PERIMETRO
145	TELEFONO
146	RIPETI
147	I COMANDI SONO
148	POLIZIA
149	PISCINA
150	CANCELLETTO
151	PREMI
152	POMPA
153	PRONTO
154	PRONTA
155	REGISTRA
156	REMOTO
157	RIPETI
158	RIPRISTINA
159	RIPRISTINATO
160	RIPRISTINATA
161	DESTRO
162	CAMERA
163	TERMOREGOLATORE
164	RISPARMIO
165	SECONDI

ORA	189
ORE	110
OSPITI	105
OTTANT	38
OTTANTA	29
OTTO	11
OVEST	200
PANICO	141
PARLARE	183
PC	143
PER	92
PERIMETRO	144
PIANO	93
PISCINA	149
POI	187
POLIZIA	148
POMPA	152
PORTA	79
PRANZO	77
PREMI	151
PRESA	140
PRINCIPALE	125
PRONTA	154
PRONTO	153
PROTEZIONE	184
QUARANT	34
QUARANTA	25
QUATTORDICI	17
QUATTRO	7
QUINDICI	18
RAGAZZA	101
RAGAZZO	56
REGISTRA	155
REGOLAZIONE	168
REMOTO	156
RETE ELETTRICA	40
RIPETI	146
RIPETI	157
RIPRISTINA	158
RIPRISTINATA	160
RIPRISTINATO	159
RISCALDAMENTO	107
RISOLTO	106
RISPARMIO	164
RITARDATO	73
SCALE	176
SCARICA	123
SECONDI	165
SEDICI	19
SEI	9
SEMINTERRATO	52
SESSANT	36
SESSANTA	27
SETTANT	37
SETTANTA	28
SETTE	10

166	SICURO	SICUREZZA	167
167	SICUREZZA	SICURO	166
168	REGOLAZIONE	SILENZIOSO	173
169	IMPOSTATA	SINISTRA	117
170	NEGOZIO	SISTEMA OK	182
171	TAPPARELLE	SOGGIORNO	121
172	LATO	SOPRA	195
173	SILENZIOSO	SOTTO	80
174	FUMO	SPENTO	135
175	SUD	STATO	178
176	SCALE	STUDIO	74
177	ASTERISCO	SUD	175
178	STATO	TAPPARELLE	171
179	LIVELLI	TAVERNA	185
180	ALBA	TELEFONO	145
181	TRAMONTO	TEMPERATURA	186
182	SISTEMA OK	TERMOREGOLATORE	163
183	PARLARE	TERMOSTATO	188
184	PROTEZIONE	TRAMONTO	181
185	TAVERNA	TRE	6
186	TEMPERATURA	TREDICI	16
187	POI	TRENT	33
188	TERMOSTATO	TRENTA	24
189	ORA	TUTTO	44
190	COMANDO TEMPORIZZATO	UFFICIO	136
191	DA	UNDICI	14
192	GUASTO	UNITÀ	194
193	VIOLATO	UNO	4
194	UNITÀ	USCITA	89
195	SOPRA	UTENZA	46
196	VACANZE	VACANZE	196
197	ELETTROVALVOLA	VENT	32
198	ACQUA	VENTI	23
199	BENVENUTO	VENTILAZIONE	90
200	OVEST	VIOLATO	193
201	FINESTRA	VIRGOLA	65
202	ZONA	ZERO	3
203	MATRIMONIALE	ZONA	202

LISTA DEI CODICI CORRISPONDENTI AI CARATTERI PER LE VOCI DELLA CONSOLLE

CODICE	CARATTERE
00	SPAZIO
01	!
02	"
03	#
04	$
05	%
06	&
07	‘
08	(
09	)
10	*
11	+
12	,
13	-
14	.
15	/
16	0
17	1
18	2
19	3
20	4
21	5
22	6
23	7

CODICE	CARATTERE
24	8
25	9
26	:
27	;
28	<
29	=
30	>
31	?
32	@
33	A
34	B
35	C
36	D
37	E
38	F
39	G
40	H
41	I
42	J
43	K
44	L
45	M
46	N
47	O

CODICE	CARATTERE
48	P
49	Q
50	R
51	S
52	T
53	U
54	V
55	W
56	X
57	Y
58	Z
59	[
60	¥
61	]
62	^
63	_
64	`
65	a
66	b
67	c
68	d
69	e
70	f
71	g

CODICE	CARATTERE
72	h
73	i
74	j
75	k
76	l
77	m
78	n
79	o
80	p
81	q
82	r
83	s
84	t
85	u
86	v
87	w
88	x
89	y
90	z
91	-
92	x
93	¯
94	à
95	β

Ricordiamo che per le voci delle zone sono disponibili 15 caratteri, per tutti gli altri elementi 12.